# 趣味校园活动策划书(模板16篇)

来源：网络 作者：九曲桥畔 更新时间：2025-01-05

*无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。趣味校园活动策划书篇一春天来了，...*

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

**趣味校园活动策划书篇一**

春天来了，鲜花盛开，这是万物充满生机的三月，金牛甩尾扬长而去，我院趣味运动会已昂扬而来，在这一新年度里我们怀着热切的希望有一次举办小型趣味运动会。此次活动的宗旨是快乐大学，趣味体育，趣味运动会，它是阳光的运动会，是充满笑声的运动会，是和谐的运动会，它可以活跃大学生的体育文化活动，让我们的课余生活更加缤纷多彩。在各种趣味项目中，有竞争也有合作，在竞争中激发智慧，在合作中寻找快乐。同时，可以增加大学生之间的友谊交流，创造新的机会与平台。趣味运动会以轻松愉快的形式来获取健康的体魄，将运动、生命和学习紧密结合，营造更好的校园氛围，相信我运动，我健康，我快乐。让我们从笑声中开始，在笑声中结束。

x学院

20xx年4月上旬

运动场

全院学生（以班级为单位）

项目一：单腿斗鸡

规则：

1、甲乙两人分别单腿站立，另一腿抬起用双手拉住小腿部位，用膝盖部位与对方膝盖部位。碰撞，挤压对方膝盖部位。

2.不得以身体其他部位撞击、拖拽、推挤对手。

3.单腿支持不住而放手，双脚落地者，即为失败。

4.用膝盖碰撞时，不宜用力过大。

5.参赛队员以抽签形式进行淘汰赛。

6.采用三局两胜制决出胜负。

7、参赛人每班两人，一男一女。

项目二：送鸡毛信

规则：

1.男生赛道长400米，女生赛道长300米。

2.听到比赛开始的信号后，记熟由场务发放的十位数字，记熟数字后进行四（三）百米跑，回到终点后背出自己对应的数字，准确无误之后停表。

3.背不准确者需重新记忆同一组数字，再进行四（三）百米跑。

4.中途有忘记数字者可以返回起点，再进行记忆后，重新跑完全程。

5.比赛中不得穿越中间草坪，有穿越者取消比赛资格。

6.最先跑完全程并准确背出数字的前三人获胜。

7、参赛人每班四人，两男两女。

项目三：脚夹球跳接力赛

规则：

1、四人一组，起点和终点各2人，每组相对站立，相距15米站成一路纵队，起点的第一人手拿接力棒，两脚夹一软式排球准备。当听到信号后，以蛙跳方式跳向本队终点组的第一个人，同伴接棒后，采用同样方式跳向起点第二名队员，重复进行，以各队完成时间多少排定名次。

2、在跳的过程中，球若掉落，须在原地夹好后再继续跳进，否则判为失败。

3、前三用时少者获胜。

4、参赛人每班四人，两男两女

项目四：定点投篮

规则：

1、每人以一分钟为限进行投篮，按投中个数决定名次。

2、男子组的参赛队员必须在三分线以外任何一点单脚投射（整个投射过程都要单脚），脚不得踩到三分线否则将被扣掉一个已投中球。

3、女子组的参赛队员必须在梯形范围以外投射，脚不得踩到梯形任意一条线，否则将被扣掉一个已投中球。

4、在规定时间内前三投中球多者获胜。

5、参赛人每班两人，一男一女。

项目五：一脚定江山

规则：

1、两人一组，一男一女，踢之前用大象鼻在原地转10圈后立马用足球踢入对面的足球门

2、参赛者将球踢入10米开外的球门记一分钟内踢入最多的为胜。

3、参赛人每班两人，一男一女。

项目六：背对背拥爆

规则：

1、两个人一组，背对背夹住一个气球带至20米外的终点处夹爆（不能借用背部意外身体部位）。

2、记所用时间最少的一组为胜。

3、参赛人每班两人，一男一女。

项目七：你争我抢

规则：

1、两个人一组，比赛以拔河的形式进行。

2、比赛双方各一人将一根绳子的两头分别系在腰上，双方另外的人站在一定距离外，拿有乒乓球，比赛开始后双方同时用力拉绳子至自己一方抢球，限两分钟内。

3、记抢的个数最多的小组为胜。

4、参赛人每班两人，一男一女。

500元左右

**趣味校园活动策划书篇二**

一、活动目的：弘扬韩园美食文化，展现韩园学子风采。

二、主题：韩园新“食”代。

三、活动时间：\_年11月10日——11日(周六、周日)。

四、活动地点：东区中心广场。

五、参加对象：韩山师范学院地旅系全体全日制学生。

六、活动内容：

1、本次活动由学生自主经营，展示具有各省份各地区家乡特色的小吃和潮州市场上少见的特产、风味(可以是diy的，也可以是进货的)。

2、学生自由组队，不限专业、级别，每组不超过4人，也可以社团或学生组织等组队形式，通过写策划书和填写报名表，上交到系生活部，有系生活部统一上交到院生活部。

3、上交到院生活部的策划书将有烹饪专业老师及相关人士评选，所评选出的14支队伍将于11月10、11日于东区沉降式广场参与美食展销。

七、报名时间及方式。

1、各队伍(除社团、学生组织形式外)于4月7日前填写报名表和电子档，报名表统一交到系生活部干事西区。

2、以社团、学生组织的形式报名参加的队伍，可于4月8日前直接将报名表和电子档递交到社联。

八、注意事项：

1、本次活动学生参加展销的材料用具，如食材、炉具、插排等要自备(除桌子、帐篷等外)，且盈亏自负。

2、参加展销的食品要卫生，要自带垃圾袋，保证展区周围的卫生。

3、参加展销的炉具功率要上报，且不能高于3000w。

4、展销价格要具体，不可临时涨价，也不可临时降价(除11月11日下午外)。

**趣味校园活动策划书篇三**

学之间的情感交流及提高团队相互之间的合作精神。进一步展现我院大学生的活动能力，并不断加强南信院五大组织的交流与沟通，以促进学院学生工作更有效更成功的`进行。以游戏竞赛的方式来传承南信精神，发扬南信风貌。

活动介绍：活动介绍：

1、活动形式：活动形式：

校园趣味游戏活动分为竞赛环节和娱乐环节，两个环节都进行体育关、智力关、趣味关游戏。

2、活动方式活动方式。

(1)竞赛环节(14：30——15：30)。

五大组织每组织精选后派一组代表参赛，其它组合自愿组队参加，取第一个报名的参赛队在竞赛环节中比赛(每只参赛队为4人，男、女各2名)只参，6赛队抽签，2只参赛队同时进行“闯三关”游戏。(2)娱乐环节(15：50——18：00)由同学自由组队，老师也可参加(每只参赛队4人，至少有1名女队员)，参加“游戏闯三关”游戏。

3、活动流程。

(1)比赛器材的借取与场地布置。(2)赛组参赛选手在引导下于侯场区准备，6组进行对编号并选出小组内一人留下电话号码，并备注于得分统计表该组编号的上端，以便于最终的获奖通知。(3)引导干事对比赛规则进行讲解。(4)选手入场开始依次进行体育关，智力关，趣味关的闯关。(5)比赛结束后，将统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。(6)干事进行娱乐组活动场地布置。(7)娱乐组选手在引导下于后场区准备，同上进行编号但以4组为一次编号。(8)选手入场依次进行闯关，取每小组的第一名进行智力终极pk。

(9)赛结束后，统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。评出优胜。(10)通知获奖队伍，与奖品台领奖。(11)干事收拾场地，整理物品。

备注：备注：每个参赛队伍将有一名干事于整个赛事中进。

行全程跟进，进行一对一计分，行全程跟进，进行一对一计分，以避免总裁判由于各种原因的计分错误，种原因的计分错误，并于全程随时解答选手关于活动计分错误的任何疑问。的任何疑问。

4、奖项设置与经费统计奖项设置与经费统计。

三等奖：3个，笔记本，笔12元×12合计：400+400+144=944元(2)娱乐环节每只参赛队都有参与奖，最终进行统计。

2篇(精选多篇)青年文明号——推广文明用餐活动策划书一、活动目的及意义增进学生与食堂工作人员交流与合作，食堂间窗口间竞争提高伙食水平，同时大力推广......

更多精彩范文点击主页搜索2篇青年文明号——推广文明用餐活动策划书一、活动目的及意义增进学生与食堂工作人员交流与合作，食堂间窗口间竞争提高伙食水平，......

范文大全不经意间，工作已经告一段落，我们的工作又将迎来新的阶段，又有了新的目标，立即行动起来写一份策划书吧。快来参考策划书是怎么写的吧，下面是小编帮大家......

**趣味校园活动策划书篇四**

一、活动主题：趣味运动会，与乐齐进，激扬青春，挥洒自我二、活动目的：春天来了，鲜花盛开，这是万物充满生机的三月，金牛甩尾扬长而去，我院趣味运动会已昂扬而来，在这一新年度里我们怀着热切的希望有一次举办小型趣味运动会。此次活动的宗旨是快乐大学，趣味体育，趣味运动会，它是阳光的运动会，是充满笑声的运动会，是和谐的运动会，它可以活跃大学生的体育文化活动，让我们的课余生活更加缤纷多彩。在各种趣味项目中，有竞争也有合作，在竞争中激发智慧，在合作中寻找快乐。同时，可以增加大学生之间的友谊交流，创造新的机会与平台。趣味运动会以轻松愉快的形式来获取健康的体魄，将运动、生命和学习紧密结合，营造更好的校园氛围，相信我运动，我健康，我快乐。让我们从笑声中开始，在笑声中结束。

三、活动主办单位\*\*学院。

四、活动时间：20\*\*年4月上旬。

五、活动地点：运动场。

六、活动对象：全院学生（以班级为单位）。

七、活动项目：

项目一：单腿斗鸡。

规则：

1、甲乙两人分别单腿站立，另一腿抬起用双手拉住小腿部位，用膝盖部位与对方膝盖部位。碰撞，挤压对方膝盖部位。

2.不得以身体其他部位撞击、拖拽、推挤对手。

3.单腿支持不住而放手，双脚落地者，即为失败。

4.用膝盖碰撞时，不宜用力过大。

5.参赛队员以抽签形式进行淘汰赛。

6.采用三局两胜制决出胜负。

7、参赛人每班两人，一男一女。

项目二：送鸡毛信。

规则：

1.男生赛道长400米，女生赛道长300米。

2.听到比赛开始的信号后，记熟由场务发放的十位数字，记熟数字后进行四（三）百米跑，回到终点后背出自己对应的数字，准确无误之后停表。

3.背不准确者需重新记忆同一组数字，再进行四（三）百米跑。

4.中途有忘记数字者可以返回起点，再进行记忆后，重新跑完全程。

5.比赛中不得穿越中间草坪，有穿越者取消比赛资格。

6.最先跑完全程并准确背出数字的前三人获胜。

7、参赛人每班四人，两男两女。

项目三：脚夹球跳接力赛。

规则：

1、四人一组，起点和终点各2人，每组相对站立，相距15米站成一路纵队，起点的第一人手拿接力棒，两脚夹一软式排球准备。当听到信号后，以蛙跳方式跳向本队终点组的.第一个人，同伴接棒后，采用同样方式跳向起点第二名队员，重复进行，以各队完成时间多少排定名次。

2、在跳的过程中，球若掉落，须在原地夹好后再继续跳进，否则判为失败。

3、前三用时少者获胜。

4、参赛人每班四人，两男两女。

项目四：定点投篮。

规则：

1、每人以一分钟为限进行投篮，按投中个数决定名次。

2、男子组的参赛队员必须在三分线以外任何一点单脚投射（整个投射过程都要单脚），脚不得踩到三分线否则将被扣掉一个已投中球。

3、女子组的参赛队员必须在梯形范围以外投射，脚不得踩到梯形任意一条线，否则将被扣掉一个已投中球。

4、在规定时间内前三投中球多者获胜。

5、参赛人每班两人，一男一女。

项目五：一脚定江山。

规则：

1、两人一组，一男一女，踢之前用大象鼻在原地转10圈后立马用足球踢入对面的足球门。

2、参赛者将球踢入10米开外的球门记一分钟内踢入最多的为胜。

3、参赛人每班两人，一男一女。

项目六：背对背拥爆。

规则：

1、两个人一组，背对背夹住一个气球带至20米外的终点处夹爆（不能借用背部意外身体部位）。

2、记所用时间最少的一组为胜。

3、参赛人每班两人，一男一女。

项目七：你争我抢。

规则：

1、两个人一组，比赛以拔河的形式进行。

2、比赛双方各一人将一根绳子的两头分别系在腰上，双方另外的人站在一定距离外，拿有乒乓球，比赛开始后双方同时用力拉绳子至自己一方抢球，限两分钟内。

3、记抢的个数最多的小组为胜。

4、参赛人每班两人，一男一女。

八、冠军、亚军和季军各一名，优秀3名。

上文是关于趣味校园活动策划书，感谢您的阅读，希望对您有帮助，谢谢。

**趣味校园活动策划书篇五**

为丰富我系同学的课余生活，策划组织这个游戏项目，营造充满活力和健康向上的校园气氛，增进部员和同学之间的团结和友谊。《你画我猜》兼具娱乐性和益智性，结合了当下网络流行的游戏方式，以小团队为单位进行不同形式的画猜轮次，简单易懂，在比赛中享受快乐。

二、活动组织。

1)活动总负责：张祎苏琳。

3)活动安排：苏琳王可佳。

4)活动地点：北京联合大学师范学院1204教室。

5)活动时间：5月4日——5月15日。

6)参加人员：电气系所有同学均可报名参加。

7)赞助单位：172校园活动网、大学生比赛信息网、大学生精英论坛。

三、活动内容。

1、前期准备：

1)5月2日开会安排工作：由苏琳，沈世玄安排工作，具体说明活动内容主题，并且以个人的方式通知到班级。

2)5月3日将印发的宣传材料分派给各个班级负责人。

3)5月4日宣传部板报出版。

4)5月15日之前活动完毕。

2、比赛过程：

活动主要面向电气信息系广大学生。

以班级为团体，每个团体三个人。电气系个班，赛前抽签分组，分为abcd组，每组两个班。

比赛进程：

小组赛:abcd四个组，每个小组通过第一环节{右手画}决出前四强。

四强再分为两组，每组以第二环节{左手画}决出前两强。

最后两强第三环节{计算机画图软件}决出最后冠军。

四、注意事项。

本次比赛，以友谊第一为基本，各裁判员要做到公正公平，具体安排如下：

1)生活部后勤组负责比赛现场的秩序。

2)所有人员要对自己的行为负责，出现违反比赛规则的同学可终止其参赛。

3)本次活动的未尽事宜，生活部干事将另行通知。

五、后续工作。

1)宣传组负责撰写此次活动宣传稿件。

2)部员可以就此次活动，提出意见及建议。

系学生会生活部。

20xx年3月01日。

**趣味校园活动策划书篇六**

为了让同学们感受竞技运动的乐趣，增进同学之间的友谊，增强团队的凝聚力，弘扬奥运文化和体育精神，营造“人人参与运动、人人受益运动”的良好氛围，电力之星“乐嗨嗨”将举办电力系趣味运动比赛。

一、活动主办方：电力系二、策划承办：

电力系学生会二、基本精神：挑战极限，挑战自我三、参赛资格：电力系班级。

四、参赛办法：通过班级体委直接报名，组队参加项目.,五、活动方式：各项目均以辅导员单位组队参赛，每个辅导员2个参赛队伍。每个队伍相互独立，项目按第一到第六名分别累计加分，第一名8分，第二名6分，第三名4分，第四名3分，第五名2分，第六名1分。所有活动结束后，按最后的累计积分评团体一二三名，发放奖品及奖状。个项目分一二三名颁发奖状。

六、竞赛办法：

2、各项竞赛按《竞赛规则（试行）》执行。

3、裁判和记分员x名（暂定），由电力系学生会选派，每一个项目一个活动总负债人。

七、活动流程：

1、报名宣传阶段：宣传及报名方式：第一、宣传栏张贴活动预告海报；第二、下到班级下班宣传，各辅导员，各班分发项目规则表和报名表一张，由辅导员定好比赛参赛队伍（一队，二队）。

2、时间3、场地：

八、奖项设置：

此次活动按团体成绩总和录取前3名，奖励团体冠、亚、季军。项目按第一到第六名分别累计加分，第一名8分，第二名6分，第三名4分，第四名3分，第五名2分，第六名1分。所有活动结束后，按最后的累计积分评团体一二三名，发放奖品及奖状。个每个项目分一二三名颁发奖状。

九、竞赛项目及规则：

1.一网打尽：每队派3名女选手，2名男选手参加比赛，3名女选手在指定区域内。向对面扔垒球，一名男选手将水桶放在头顶，在规定区域内，移动接球，另一名男选手则负责运送球工作，在限定时间（2min）内,接球多者为胜，接球数一样的并列名次。（涉及器材：水桶若干，垒球12只）2，瞎子背瘸子，没队派十二名选手，自由组合两人一组，一共6组，每一组有一个组员当“瞎子”，带上面具蒙住眼睛，另一个组员扮“瘸子”，“瞎子”背上“瘸子”，瘸子为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，踩破终点站的气球，方可脱下面具在把面具交给下一组组员。进行接力形式，6组队员到达终点踩破气球，时间最快者获胜。其中路障设置为仰卧起坐的海绵垫子，选手可以跨过，也可绕过。3风火轮，每队派6名队员参赛（男女都可以），当听到裁判员口令后，滚动铁圈，绕过障害物，到指定区域返回，以击掌形式作为交接，当击掌后，后一位队员方可出发，以此类推，当最后一名队员到达终点后结束，时间快者获胜。4.三人板鞋：每队9名队员，3人一组，共3组，当听到裁判发令后第一组出发，到达指定区域，再返回，到达安全区，第二组出发，以此类推，第三组到达终点时间最快者获胜。

5，,心手相连接力赛。

游戏规则：每组上场10人，出发顺序自定，听到发令后，各队的第一名选手迅速从起点出发，到达终点后，跑回起点，牵起第二名选手出发，依此类推，第十名选手返回起点，比赛结束，先结束的一组胜出。必须牵手跑回，中途不得脱手，否则视为违例，成绩无效。

6.七龙珠接力赛。

每队10名队员，比赛前，每队的第一个队员手持接力棒和实心球站在起跑线处，发令后，学生用接力棒迅速拨动实心球绕过障碍物，绕过终点处最后一个障碍物，按原方法原路线返回，到达起点处将接力棒交到下一名队员手中，进行接力。最先完成的一组获胜(道具，实心球，接力棒）十、经费预算及相关器材：

“乐嗨嗨玩转校园”报名表。

你想感受运动的快乐吗？你想拥有做冠军的感觉吗？你想成为众人的焦点吗？你们班级的凝聚力够强吗？答案当然是肯定的啦~~电力乐嗨嗨运动“玩转校园”正在火热报名中„给你一个充满活力的舞台，给你一个展示自己的天堂，快拿起笔，加入我们吧！

**趣味校园活动策划书篇七**

为了丰富大学校园生活，增强在校大学生的校园生活趣味性，为大家营造一个轻松、欢快、舒适、和谐、安全的学习生活环境。大学生自律委员会发起以“团结互助”为主题的校园趣味活动，搭建一个大学生相互交流、协力共进的平台，提高大学生的团结性和积极性，鼓励广大在校学生积极参与。

：汇南操场、营盘操场

四川理工学院学生处、团委

四川理工学院后勤处、后勤服务总公司

四川理工学院学生公寓管理服务中心

大学生自律委员会

报名要求：以寝室为单位，4-6人为一组；

活动报名表：现场领取报名表报名（报名表详见附件四）

活动时间安排：

11月3日-11日报名

11月16日下午比赛

11月19日确定名单

11月30日颁奖

1）活动准备

1.6个羽毛球筒，中间分开呈半圆形状，乒乓球3个。

2.选取一块空地，约60米长。

2）活动规则

1.参与者必须以寝室为单位，4-6人为一小组；

5.耗时最少的队伍获胜。依次按耗时多少排名，获取相应的奖励。

1）活动准备

1.数张废弃报纸或空饮料瓶；

2.选取一块长约60米，宽约20米的空场；

3.眼罩布4匹。

2）活动规则

3.在活动中，“雷区”中的参赛者一旦踩中“地雷”，那么该小组挑战失败，并获得一次重新安排参赛者继续挑战“雷区”的机会。此机会在整个活动中只有一次。

活动声明

本活动秉持安全第一，“公平、公正、公开”原则，鼓励广大在校大学生积极参与，旨在营造和谐愉悦的校园文化环境。

本活动的最终解释权归四川理工学院大学生自律委员会所有。

奖项设置：

一等奖：

1组

100元奖金

二等奖：

2组

50元奖金

三等奖：

3组

30元奖金

参与奖：

7-10组

奖品

**趣味校园活动策划书篇八**

：4月23日中午12点，烟台大学体育场。

：分为单人项目以及团体项目两种模式。

单人项目：

团体项目：多人多足。

活动规则见策划书附件一：《比赛规则》

单人项目采取现场报名的办法，团体项目请在4月21日之前将报名表（见附件二）发送到邮箱jxjshq@。

单人项目凡闯关成功即可获得纪念奖一份，团体项目设一、二、三等奖各一项。

未尽事宜请联系：冯晓辰

体育学院团委

20xx年4月17日

附件一：比赛规则

单人项目

在球门里会放九个印有数字的卡纸，参赛队员需要指定位置（男：10米，女：5米）用足球碰到任意一张卡纸。比赛中会有3次比赛机会，如果三次都没有碰到卡纸，则结束比赛。

1.上一关队员踢到的卡纸对应的数字为跳绳个数，时间30秒。

2.如在规定时间内没有跳满，则失去比赛资格。

原地低头抓耳转10圈，然后走过平衡木，掉下平衡木失去比赛资格。

双脚踩在并列摆好的两块砖头上，用手将身后的第三块砖头移到身体前方，然后一只脚移动到这块砖头上，并迅速将刚才踩过的砖头向前移动，通过移动脚步和砖头前行。

闯关队员须穿过蛛网，并不能触碰网线。

1.游戏进行的距离为40m，要求每队15人。

2.每组站横排利于起点线后，分别将相邻队员的左右腿用布条绑在一起（绑在踝关节附近）。

3.所有队员以站立方式起跑，听到发令后，以最后一名队员通过终点线为计时终止。

4.行进中所有相邻队员两腿自始至终要绑在一起，如遇脱落，需在原地重新绑好后才可继续行进，否则成绩无效。

**趣味校园活动策划书篇九**

一、活动引言：

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

二、活动意义：

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力;另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

三、活动准备：

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨继平老师和贺志艳老师统计。

四、活动流程。

五、活动时间：20xx年12月28日(可根据实际情况更改)。

六、活动地点：学校操场。

七、比赛项目及规则。

策划书。

(1)跳绳比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组(三个年级同时进行)。每班选举8名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9:00—9:25。

(2)背部运球比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举10名(分5组)选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长50米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为单位进行排名。(大一先进行比赛，大二、大三一起进行)大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9:40—10:10。

(3)二人三组比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举12名(6组)选手，赛道长50米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时5秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。七、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10:25—10：45。

(4)拔河比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举7名男生7名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。

时间安排：11:00—11:30。

八、活动器材：跳绳20根，气球2包，捆绳15条，大绳2根，计时器6、口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱5个。

九：人员安排：

场地布置：杨继平、蔡林现、宋玉芳、贺志艳、张雪静、刘美利、代晓琳、尹会强。

会场秩序：各班班主任负责本班秩序、卫生及组织投稿。

突发事件处理：校领导人员。

照相、摄影：尹会强。

广播台负责人：谢琳婧。

总负责人：杨继平(各项比赛成绩统计，赛场安排，器具准备)。

大三组由宋玉芳(裁判员和统计员)、蔡林现(维持纪律)、贺志艳(维持纪律和计时)。

九、奖项设置。

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖(在所有班级中取前三名，内容包括1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生)，颁发奖状。

篇二。

活动名称：四川航天学院青协爱心家教部首届趣味运动会。

活动目的:。

在学院内对青年志愿者协会进行宣传增加协会在院内的影响力。

增加家教部内部的凝聚力。

缓解学生压力，扩展学生思维加强学生体能锻炼。

培养学生动手能力，培养学生的积极性。

活动时间：

xx年3月24日。

流程安排：

上午:在206教室进行开幕式和进行场外预赛。

下午：决赛和颁奖典礼。

活动地点:四川航天职业技术学院运动场。

活动主题：娱乐身心、激扬青春。

活动参加者：家教部所有学生(除有限制活动外其余活动均可以参加)。

比赛项目：

比赛规则：

手足情深(参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成50米赛段，去速度最快。负责人：王浩)花样跳绳(比赛规则：花样分为正跳、倒跳、正编麻花三种，每种单独记成绩。比赛1分钟，以规定时间内跳的次数多少记成绩取所有总数。负责人：曹丽容、向欣欣)。

中国象棋(三局两胜制，每步棋20s。负责人：徐恬)。

兵乓球(单打双打三局两胜制采用国标。负责人：冉超、聂梦林)。

绘画(限小学四年级以下学生参赛，主题自选。负责人：韩琴)。

定时投篮(一分钟。负责人：黄伟辰、李龙)。

定时踢毽子(一分钟，不限地点。负责人：孙秀娟)。

短跑100米(取最快者。负责人：苗伟)。

羽毛球(单打双打三局两胜制采用国标。负责人：陈娥、陈美玲)。

奖励方法：

比赛设特等奖、优秀奖、优秀运动员(限两名)。

仲裁委员会组成：

张玲袁睿戴永琴戴丽。

活动金费预算：

奖状24张11x1.5=16.5元1x13=13元。

签字笔20支1x20=20元。

笔记本(大)10x12=120元。

笔记本(小)12x6=72元。

绘画彩笔(大)1x9.5=9.5元。

绘画彩笔(小)1x7=7元。

合计:rmb258(贰佰伍拾捌元整)。

裁判团组成:。

裁判长：李龙韩琴。

裁判员:家教部所有成员(根据需要临时分配)。

注意事项:。

裁判员必须本着公平、公正、公开的原则。

尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

比赛所需工具参赛选手自带或自借。

遇不可抗因素(如下雨)或全校性活动，比赛日期另行通知

比赛时必须注意参赛选手安全，不得发生任何冲突。

所有项目均取最快(最多)。

比赛所需笔、本子家教部成员自带。

每一单项比赛需要一名负责人。

组委会由家教部所有成员构成。

其它所需物品家教部自备或自借。

大会共十一个比赛项目。

比赛项目不限人数，但参赛项目不得超过三项。

**趣味校园活动策划书篇十**

在学院内对青年志愿者协会进行宣传增加协会在院内的.影响力。

增加家教部内部的凝聚力。缓解学生压力，扩展学生思维加强学生体能锻炼。

培养学生动手能力，培养学生的积极性。

xx年3月24日

上午:在206教室进行开幕式和进行场外预赛

下午：决赛和颁奖典礼

四川航天职业技术学院运动场

娱乐身心、激扬青春

家教部所有学生(除有限制活动外其余活动均可以参加)

手足情深(参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成50米赛段，去速度最快。负责人：王浩)花样跳绳(比赛规则：花样分为正跳、倒跳、正编麻花三种，每种单独记成绩。比赛限时1分钟，以规定时间内跳的次数多少记成绩取所有总数。负责人：曹丽容、向欣欣)

中国象棋(三局两胜制，每步棋限时20s。负责人：徐恬)

兵乓球(单打双打三局两胜制采用国标。负责人：冉超、聂梦林)

绘画(限小学四年级以下学生参赛，主题自选。负责人：韩琴)

定时投篮(限时一分钟。负责人：黄伟辰、李龙)

定时踢毽子(限时一分钟，不限地点。负责人：孙秀娟)

短跑100米(取最快者。负责人：苗伟)

羽毛球(单打双打三局两胜制采用国标。负责人：陈娥、陈美玲)

比赛设特等奖、优秀奖、优秀运动员(限两名)

张玲 袁睿 戴永琴 戴丽

奖状24张11x1.5 =16.5元 1x13=13元

签字笔20支1x20=20元

笔记本(大)10x12=120元

笔记本(小)12x6=72元

绘画彩笔(大)1x9.5=9.5元

绘画彩笔(小)1x7=7元

合计:rmb258(贰佰伍拾捌元整)

裁判长：李龙 韩琴

裁判员:家教部所有成员(根据需要临时分配)

裁判员必须本着公平、公正、公开的原则。

尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

比赛所需工具参赛选手自带或自借

遇不可抗因素(如下雨)或全校性活动，比赛日期另行通知

比赛时必须注意参赛选手安全，不得发生任何冲突。

所有限时项目均取最快(最多)

比赛所需笔、本子 家教部成员自带

每一单项比赛需要一名负责人

组委会由家教部所有成员构成

其它所需物品家教部自备或自借

大会共十一个比赛项目

比赛项目不限人数，但参赛项目不得超过三项

**趣味校园活动策划书篇十一**

活动背景及目的：在一年一度的三月女生节的来临之际，为更好地活跃校园氛围，丰富我院女生生活，展现女生活动才能，更多的增强女生之间的团队精神，发扬女生团结拼搏的友谊精神，中文系女生部将为全院女生举办一次充满活力展现女生个性的以“活跃校园体育，展现女性风采”为主题的趣味运动会活动。

二活动主题：趣味运动会。

三活动内容。

时间：2024年3月12日(星期六)。

地点：五号楼楼下。

面向对象/参与人员：全院学生。

嘉宾：无。

主办单位：惠州学院学生会女生部。

承办单位：惠州学院中文系女生部。

活动口号：心动不如运动。

活动形式：以团队报名参加比赛，每队6人(至少含4名女生)。

四比赛流程。

团体游戏：以下八关游戏均以计时方式进行，根据八关游戏累计用时长短评出优胜者。

第一关：生死与共。

附游戏规则：

第二关：齐心协力。

附游戏规则：

第三关：金鸡独立赛歌喉。

附游戏规则。

第四关：蹦蹦跳跳真可爱。

附游戏规则：

**趣味校园活动策划书篇十二**

校园趣味游戏,旨在丰富学生校园的业余生活,给大家一个体现团队精神及凝聚力的空间,在活动中让大家体验运动和游戏的趣味和快乐,下面由小编为大家带来的校园趣味游戏活动。

策划书。

希望可以帮到大家!

：“你画我猜考量默契”趣味游戏。

为丰富我系同学的课余生活，策划组织这个游戏项目，营造充满活力和健康向上的校园气氛，增进部员和同学之间的团结和友谊。《你画我猜》兼具娱乐性和益智性，结合了当下网络流行的游戏方式，以小团队为单位进行不同形式的画猜轮次，简单易懂，在比赛中享受快乐。

1)活动总负责：张祎苏琳。

2)活动策划：苏琳王可佳。

3)活动安排：苏琳王可佳。

4)活动地点：北京联合大学师范学院1204教室。

5)活动时间：5月4日——5月15日。

6)参加人员：电气系所有同学均可报名参加。

7)赞助单位：本站、大学生比赛信息网、大学生精英论坛。

1)5月2日开会安排工作：由苏琳，沈世玄安排工作，具体说明活动内容主题，并且以个人的方式通知到班级。

2)5月3日将印发的宣传材料分派给各个班级负责人。

3)5月4日宣传部板报出版。

4)5月15日之前活动完毕。

活动主要面向电气信息系广大学生。

以班级为团体，每个团体三个人。电气系个班，赛前抽签分组，分为abcd组，每组两个班。

小组赛:abcd四个组，每个小组通过第一环节{右手画}决出前四强。

四强再分为两组，每组以第二环节{左手画}决出前两强。

最后两强第三环节{计算机画图软件}决出最后冠军。

本次比赛，以友谊第一为基本，各裁判员要做到公正公平，具体安排如下：

1)生活部后勤组负责比赛现场的秩序。

2)所有人员要对自己的行为负责，出现违反比赛规则的同学可终止其参赛。

3)关于本次活动的未尽事宜，生活部干事将另行通知。

1)宣传组负责撰写此次活动宣传稿件。

2)部员可以就此次活动，提出意见及建议。

系学生会生活部。

20xx年3月01日。

学之间的情感交流及提高团队相互之间的合作精神。进一步展现我院大学生的活动能力，并不断加强南信院五大组织的交流与沟通，以促进学院学生工作更有效更成功的进行。以游戏竞赛的方式来传承南信精神，发扬南信风貌。

活动介绍：

：活动形式：

校园趣味游戏活动分为竞赛环节和娱乐环节，两个环节都进行体育关、智力关、趣味关游戏。

活动方式。

(1)竞赛环节(14：30——15：30)。

五大组织每组织精选后派一组代表参赛，其它组合自愿组队参加，取第一个报名的参赛队在竞赛环节中比赛(每只参赛队为4人，男、女各2名)只参，6赛队抽签，2只参赛队同时进行“闯三关”游戏。(2)娱乐环节(15：50——18：00)由同学自由组队，老师也可参加(每只参赛队4人，至少有1名女队员)，参加“游戏闯三关”游戏。

(1)比赛器材的借取与场地布置。(2)赛组参赛选手在引导下于侯场区准备，6组进行对编号并选出小组内一人留下电话号码，并备注于得分统计表该组编号的上端，以便于最终的获奖通知。(3)引导干事对比赛规则进行讲解。(4)选手入场开始依次进行体育关，智力关，趣味关的闯关。(5)比赛结束后，将统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。(6)干事进行娱乐组活动场地布置。(7)娱乐组选手在引导下于后场区准备，同上进行编号但以4组为一次编号。(8)选手入场依次进行闯关，取每小组的第一名进行智力终极pk。

(9)赛结束后，统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。评出优胜。(10)通知获奖队伍，与奖品台领奖。(11)干事收拾场地，整理物品。

备注：备注：每个参赛队伍将有一名干事于整个赛事中进。

行全程跟进，进行一对一计分，行全程跟进，进行一对一计分，以避免总裁判由于各种原因的计分错误，种原因的计分错误，并于全程随时解答选手关于活动计分错误的任何疑问。的任何疑问。

4、奖项设置与经费统计奖项设置与经费统计。

3个，笔记本，笔12元×12合计：400+400+144=944元(2)娱乐环节每只参赛队都有参与奖，最终进行统计。

**趣味校园活动策划书篇十三**

在一年一度的三月女生节的来临之际，为更好地活跃校园氛围，丰富我院女生生活，展现女生活动才能，更多的增强女生之间的团队精神，发扬女生团结拼搏的\'友谊精神，中文系女生部将为全院女生举办一次充满活力、展现女生个性的以“活跃校园体育，展现女性风采”为主题的趣味运动会活动。

时间：3月12日（星期六）、地点：五号楼楼下、面向对象/参与人员：全院学生、嘉宾：无、主办单位：惠州学院学生会女生部、承办单位：惠州学院中文系女生部、活动口号：心动不如运动、活动形式：以团队报名参加比赛，每队6人（至少含4名女生）。

团体游戏：以下八关游戏均以计时方式进行，根据八关游戏累计用时长短评出优胜者。

第一关：生死与共。

附游戏规则：

第二关：齐心协力。

附游戏规则：

第三关：金鸡独立赛歌喉。

附游戏规则。

第四关：蹦蹦跳跳真可爱。

附游戏规则：

第五关：一气呵成。

附游戏规则：

第六关：心灵相通。

附游戏规则。

第七关：水利运输。

附游戏规则。

第八关：瞎子背瘸子。

附游戏规则：

每组派出两位队员，一个当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛；

另一个扮“瘸子”，为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行；汽球，须踩破；乒乓球，须拾起，递给女生，然后跑回起点递给队友。此游戏以计时方式进行。

寻求合理赞助商，赞助活动所需道具以及奖品；制作海报并将海报于3月4日早上张贴于女生宿舍楼下和制作宣传单派到女生宿舍；3月7号在少康楼门前摆摊设点宣传并接受报名；根据报名人数安排赛程，对工作人员做好培训、分工，做好活动道具的筹备，召开赛前工作会议。、活动期间工作：这是活动进行得如火如荼的时期，我们将认真地做好赛事进行时的各项组织工作，认真地布置比赛场地，维护比赛秩序，做好每轮比赛的赛果登记，在每轮比赛后，做详细的工作总结。、活动后期工作：赛程结束，打扫活动场地卫生，做活动的总结，给比赛画上个圆满的句号。、注意事项：

（一）如遇到活动时间与院其他活动相冲突，我们将做出相应的调整。

（二）如遇活动期间天气的变化，我们将另行通知活动时间。

（三）比赛时注意安全，做好维护安全秩序工作、经费预算：/见附录（以表格形式呈现于附录）、物料准备：/见附录（以表格形式呈现于附录）。

全院、宣传方案：海报宣传、到宿舍派单宣传、摆摊设点宣传和网络（q群、惠大论坛）宣传等、宣传可行性分析：针对人流量大的地方进行宣传，有利于增加活动的宣传效果。

以计时方式评分。

组队参加（每队至少含4名女生）。

一二三等奖各一队，优秀奖若干队。

推进同学之间的相互交流、相互沟通、相互融合，增进同学之间的互动了解，给大家一个体现团队精神及凝聚力的空间，增进同学之间的情感和友谊，更有利于打造和谐校园环境。

**趣味校园活动策划书篇十四**

一份完整的策划书分两大部分，一是市场状况分析,二是策划书正文。本站策划书频道就精心准备了各类活动策划书范文，包括活动策划书汇总精选、2024策划书格式大全汇总、校园趣味游戏活动策划书等。

学之间的情感交流及提高团队相互之间的合作精神。 进一步展现我院大学生的活动能力，并不断加强南信 院五大组织的交流与沟通，以促进学院学生工作更有 效更成功的进行。 以游戏竞赛的方式来传承南信精神， 发扬南信风貌。

活动介绍： 活动介绍：

1、活动形式： 活动形式：

校园趣味游戏活动分为竞赛环节和娱乐环节，两个 环节都进行体育关、智力关、趣味关游戏。

2、活动方式 活动方式

(1)竞赛环节(14：30——15：30)

五大组织每组织精选后派一组代表参赛，其它组 合自愿组队参加，取第一个报名的参赛队在竞赛环节 中比赛(每只参赛队为 4 人，男、女各 2 名) 只参 ，6 赛队抽签， 2 只参赛队同时进行“闯三关”游戏。 (2)娱乐环节(15：50——18：00) 由同学自由组队，老师也可参加(每只参赛队 4 人，至少有 1 名女队员) ，参加“游戏闯三关”游戏。

3、活动流程

(1)比赛器材的借取与场地布置。 (2)赛组参赛选手在引导下于侯场区准备， 6 组进行 对 编号并选出小组内一人留下电话号码，并备注于得分 统计表该组编号的上端，以便于最终的获奖通知。 (3)引导干事对比赛规则进行讲解。 (4)选手入场开始依次进行体育关， 智力关， 趣味关的 闯关。 (5)比赛结束后， 将统计表送至奖品台， 由秘书部做最 终统计。 (6)干事进行娱乐组活动场地布置。 (7)娱乐组选手在引导下于后场区准备， 同上进行编号 但以 4 组为一次编号。 (8)选手入场依次进行闯关， 取每小组的`第一名进行智 力终极 pk。

(9)赛结束后， 统计表送至奖品台， 由秘书部做最终统 计。评出优胜。 (10)通知获奖队伍，与奖品台领奖。 (11)干事收拾场地，整理物品。

备注： 备注： 每个参赛队伍将有一名干事于整个赛事中进

行全程跟进，进行一对一计分， 行全程跟进，进行一对一计分，以避免总裁判由于各 种原因的计分错误， 种原因的计分错误，并于全程随时解答选手关于活动 计分错误 的任何疑问。 的任何疑问。

4、奖项设置与经费统计 奖项设置与经费统计

三等奖：3 个，笔记本，笔 12 元12 合计 ：400+400+144=944 元 (2)娱乐环节 每只参赛队都有参与奖，最终进行统计。

策划书频道资料推荐

2024策划书格式大全汇总

活动策划书汇总精选

**趣味校园活动策划书篇十五**

为了让同学们感受竞技运动的乐趣，增进班级之间的友谊，增强团队的凝聚力，弘扬奥运文化和体育精神，营造“人人参与运动、人人受益运动”的`良好氛围，财会学院体育部在会计风采节期间推出“班级之间 玩转校园”趣味活动。

财会学院学生会

策划承办： 财会学院体育部

挑战极限，挑战自我

财会学院全体学生均可报名参加

各人可通过班级体委直接报名，组队参加，所报项目不限。

各项目均以班级为单位组队参赛

1、项目包括：一网打尽 双管齐下 锵锵三人行 四脚朝天 五环接力 滴水不漏

2、各项竞赛按《竞赛规则(试行)》执行

3、裁判和记分员6名(暂定)，由学院体育部选派，主持人1名

1、报名宣传阶段： 4月4日---4月8日

宣传及报名方式：第一、宣传栏张贴活动预告海报;第二、各班体育委员具体组织各班报名工作，各班分发报名表一张，由体委收齐交至体育部，每班报名人数不限(至少6人)。

2、时间：4月10日(星期四)下午13：40(如有变动另行通知)

3、场地：f楼后的空地(草坪)上，和平广场

此次活动设总团体优胜奖3个，按团体成绩总和录取前3名，奖励团体冠、亚、季军。

1. 一网打尽：每队派3名女选手，2名男选手参加比赛， 3名女选手在指定区域内向对面扔网球，一名男选手将水桶放在头顶，移动接球，另一名男选手则负责运送球工作，在限定时间(2min)内,接球多者为胜。(涉及器材：水桶2只，网球12只)

2. 双管齐下：每队派6名选手，在一个用横幅制成的大“管道”里站成一列，比赛开始后，两队选手在起点处出发，各队需在看不见的“管道”里齐心协力向终点前进，最快者获胜。(涉及器材：横幅若干)

3. 锵锵三人行：每队派3名选手，站成一排，用绳子将相邻选手的脚绑在一起，然后横向走路，在规定时间走得最远者获胜。

4. 四脚朝天：每队派4名选手，每人仅有一次出“脚”机会。将10个矿泉水瓶拼成一个三角形，参赛者在指定距离出脚用足球将瓶子踢倒，即足式保龄球，最后计算踢倒瓶子总个数，数量多者为胜。(涉及器材：足球2只，矿泉水瓶10个)

5. 五环接力：每队派出6名选手，进行橡皮圈的接力游戏。参赛选手需用嘴巴咬住一根吸管，站成一排，比赛开始后，从第一名选手起依次用吸管进行橡皮圈接力，其间不能用手加以辅助，5根橡皮圈传递最快者获胜。(涉及器材：吸管若干，橡皮圈20根)

决战项目：

滴水不漏：每队派6名选手，参赛选手绕树转满10圈后，手持装满水的杯子跑向20米处的目的地，途中需越过独木桥、绳子等障碍，然后将水倒入空的矿泉水瓶，完成后下一位选手方可出发。在规定时间内(5min)，瓶内水多的队伍获胜。(涉及器材：一次性杯子若干，空矿泉水瓶6只)

**趣味校园活动策划书篇十六**

策划书即对某个未来的活动或者事件进行策划，并展现给读者的文本；策划书写作。策划书是目标规划的文字书，是实现目标的指路灯。撰写策划书就是用现有的知识开发想象力，在可以得到的资源的现实中最可能最快的达到目标。那么校园班级趣味活动策划书怎么写？以下仅供参考！

为丰富我系同学的课余生活，策划组织这个游戏项目，营造充满活力和健康向上的校园气氛，增进部员和同学之间的团结和友谊。《你画我猜》兼具娱乐性和益智性，结合了当下网络流行的游戏方式，以小团队为单位进行不同形式的画猜轮次，简单易懂，在比赛中享受快乐。

1)活动总负责：张祎苏琳。

2)活动策划：苏琳王可佳。

3)活动安排：苏琳王可佳。

4)活动地点：北京联合大学师范学院1204教室。

5)活动时间：5月4日——5月15日。

6)参加人员：电气系所有同学均可报名参加。

7)赞助单位：172校园活动网、大学生比赛信息网、大学生精英论坛。

1、前期准备：

1)5月2日开会安排工作：由苏琳，沈世玄安排工作，具体说明活动内容主题，并且以个人的`方式通知到班级。

2)5月3日将印发的宣传材料分派给各个班级负责人。

3)5月4日宣传部板报出版。

4)5月15日之前活动完毕。

2、比赛过程：

活动主要面向电气信息系广大学生。

以班级为团体，每个团体三个人。电气系个班，赛前抽签分组，分为abcd组，每组两个班。

比赛进程：

小组赛:abcd四个组，每个小组通过第一环节{右手画}决出前四强。

四强再分为两组，每组以第二环节{左手画}决出前两强。

最后两强第三环节{计算机画图软件}决出最后冠军。

本次比赛，以友谊第一为基本，各裁判员要做到公正公平，具体安排如下：

1)生活部后勤组负责比赛现场的秩序。

2)所有人员要对自己的行为负责，出现违反比赛规则的同学可终止其参赛。

3)关于本次活动的未尽事宜，生活部干事将另行通知。

1)宣传组负责撰写此次活动宣传稿件。

2)部员可以就此次活动，提出意见及建议。

系学生会生活部。

20xx年3月01日。

本文档由范文网【dddot.com】收集整理，更多优质范文文档请移步dddot.com站内查找