# 最新趣味运动会策划方案活动(优质18篇)

来源：网络 作者：轻吟低唱 更新时间：2025-01-28

*为了确保我们的努力取得实效，就不得不需要事先制定方案，方案是书面计划，具有内容条理清楚、步骤清晰的特点。方案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇方案呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。趣味运动会策划方案活动篇一...*

为了确保我们的努力取得实效，就不得不需要事先制定方案，方案是书面计划，具有内容条理清楚、步骤清晰的特点。方案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇方案呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

**趣味运动会策划方案活动篇一**

现代全能运动始于欧洲。18世纪初，部分国家开展全能运动，但比赛项目不统一。怎样写趣味运动会活动预案?下面小编给大家带来趣味运动会活动预案5篇,仅供参考,希望大家喜欢!

趣味运动会所倡导的理念，例如：享受运动、快乐运动;我运动、我快乐、我健康;。

趣味运动会要达到什么样的目的，包括个人的、团队的、社会的。

趣味运动会什么样的人可以参加，以及怎么报名参加。

趣味运动会怎样评比名次，包括个人奖项和集体奖项，以及各比。

赛名次的奖品。

趣味运动会比赛过程中常出现的一些问题，包括易违例犯规的、不公正的、危险的等等都要事先给参赛者写明了，以免在比赛过程中影响比赛成绩或是出现意外情况。

把趣味运动会比赛现场需要的一切器材工具都要列出来，例如：趣味运动器材、秒表、、发令枪、哨子等等，提前准备好。

1、开幕式。

(1)各参赛代表队入场，领导检阅;。

(2)升国旗奏国歌;。

2、闭幕式。

(1)各参赛代表队集合。

(2)领导宣布获奖名次并给参赛队颁奖。

游戏一：《采蘑菇》。

游戏玩法：8人一组，幼儿提着篮子从起点出发，到达目的地，拾起地上的蘑菇，装在篮子里，再原路返回，最先到达终点者为胜。

活动规则：幼儿要把地上的蘑菇，全都拾起来放到篮子里才能原路返回。

游戏二：《袋鼠跳》。

游戏玩法：幼儿和家长一起合作，幼儿踩在家长的脚上，手拉着手，从起点出发，先到达终点者胜利。

游戏规则：家长要有秩序的和孩子一起走过去，孩子的脚必需踩在家长的脚上，不能落地。

游戏三：友谊赛《拔河》。

游戏玩法：三回合定胜负。由老师当裁判，当哨声吹响时，家长使劲往各自所在的方向拉。谁先赢两回合谁就胜利。幼儿在边上给爸爸妈妈加油!

一、运动会主题：

快乐童心畅想六一。

二、活动目的：

展现我校学生风采，培强学生体质，使学生在多姿多彩的文艺表演和体育运动中健康快乐的成长，特在“六一”来临之际，举行趣味运动会活动。

三、活动时间、地点。

1、时间：\_\_年5月30日(周五)上午。

2、地点：操场。

四、活动内容。

1、文艺表演。

2、体育活动。

五、活动程序。

1、校长致辞，班主任代表致辞，学生代表发言。

2、文体活动。

集体活动〈小红帽健康快乐动起来〉课间活动。

独唱《我相信》表演者六年级张岩。

活动：转呼拉圈比赛。

歌表演：《蜗牛与黄鹂鸟》表演者二年级李鑫等。

活动：百米计算。

集体舞《健康歌》表演者一年级全体同学。

活动：齐心协力。

小品《课间十分钟》表演者四年级万宏旭等。

歌表演《巴拉拉小魔仙》表演者三年级张诗文等。

活动二人三足。

小品《时尚》表演者五年级张晓宇等。

活动百米穿衣。

歌表演《快乐女孩儿》表演者五年级同学。

活动传呼拉圈。

小品《疯狂旅行团》表演者六年级同学。

集体舞〈向前冲〉表演者二年级同学。

全校拔河比赛。

3、终结评价：颁发集体荣誉奖状。

六、参加人员。

全体学生，全体教师，学生家长(自愿)。

七、活动中注意事项。

1、安全维护：田雪峰班主任(强调纪律，由于校内施工，重点强调学生去厕所路线)。

2、比赛中应急处理(中暑，划伤，摔伤，矛盾化解)：孙英善，朱亚文，蔡波，班主任。

3、学生服装要求：校服，小红帽(天热可带太阳伞)。

4、场地内卫生要求：规范垃圾位置。

1、比赛时运动员进入非本组跑道并对该组运动员比赛造成影响，则判本组比赛时间增加0.2秒每次。

2、三至六年级比赛过程中，球脱离手的控制，滚出场地需捡回并在失误地点开始比赛。如若犯规，本组比赛时间增加0.2秒每次。

八、活动领导小组。

组长：

副组长：

成员：

\_\_小学。

20\_\_年5月28日。

一、指导思想。

本着丰富师生的课余文化生活，营造“团结、友爱、和谐、发展”的校园气氛，在校有关领导的指导下，在教师节和中秋节即将来临之际，校工会、政教处本学期专题打造一场以“迎中秋，庆教师节”为主题的趣味体育运动。

二、活动宗旨。

本次趣味体育运动将依托校级大型团体活动这个平台，力争使体育运动更加趣味化、娱乐化、多样化、创新化、生活化，从而让每一名师生都能参与进来，达到锻炼的目的。本次活动是使大家在节日到来之际提前感受到欢乐愉悦的气息，引导大家从日常的休闲体育中体味到运动的乐趣，启发同学们从欢声笑语中得到身体的锻炼，增进在校师生对体育的理解和热爱，增强在团体互动中体现集体主义精神和团队意识。

三、活动时间。

20\_\_年9月8日初中部。

20\_\_年9月9日高中部、艺术部。

四、活动地点。

学校操场。

五、活动参与者。

全体同学和教师。

六、活动组织机构。

组长：白英红。

副组长：

组员：全体政教干事和体育教师。

七、活动流程。

活动参与者：各部教师。

比赛内容：跳绳比赛。

比赛规则：

1、8字循环跳：每一队15人参赛，按顺序列队依次跳过绳子，不能成功通过绳子或跳失败不计数，15人全部跳过后再从头开始循环，以3分钟通过绳子的累计人数为最后成绩。每队选手只有一次比赛机会，跳绳过程中，一次跳过绳子的人数不受限制，若两人同时跳过绳子成绩则计为两人。

2、6人集体跳：6个人(3男3女)同时在绳上跳，2分钟内取成功次数计为最后成绩。(跳失败不计数)。

1、参加年级：初中各年级。

2、比赛内容：

初一年级：游戏-----托球跑接力。

初二年级：集体跳长绳比赛。

初三年级：拔河比赛。

初四年级：拔河比赛。

3、比赛细则：

(一)托球跑接力：

1、比赛为50米往返跑。按班级、按道次准备。比赛分两次进行男、女各一队分别进行，男女生成绩合一，所用的时间最少的为胜利者。

2、运动员站在起跑线上，听到发令声响后跑出，跑到50米终点后绕过障碍物返回到起点，把球拍传给下一人，接拍人按上一路线进行，依次进行至结束。

3、网球必须放在网球球拍的中间，不得用手固定，每个人每次只能托一个球，从起点到终点球，如果球在托送途中掉到地上，选手必须自己拾起放到球拍上继续跑进至到终点。

(二)初二年级集体跳长绳比赛。

1、5分钟“8”字绕环跑(男女生各10人)：“8”绕环跑：男、女各10人(不包括摇绳2人)。跳绳队员依次跳过且必须一人一次跳过绳，方计次数一次(2人或以上人数同时跳过只计次数一次，不得一人连跳)。在规定的5分钟时间内，跳越长绳人(次)数多者名次列前。若成绩相等，则看失误次数。失误次数少者名次列前。

2、3分钟6人集体跳(男女生各3人)：6人同时在绳上跳，3分钟内取成功次数。跳失败不计数。

(三)初三、四年级拔河比赛。

比赛方法：采取抽签，淘汰法，进入下一轮至决赛。

参加人数：每班男女各10人。

高中部活动方案。

(一)参加年级：高中各年级。

(二)比赛形式。

1、高一高二跳长绳比赛形式分为5分钟8字循环跳和3分钟6人集体跳两种花样。每轮比赛三个班同时进行。

2、高三拔河参加办法：

人数：文科班男生8人，女生12人。

理科班男12人，女生各8人。

(三)比赛细则。

1、8字循环跳：每班20人(10男10女)参赛，按顺序列队依次跳过绳子，不能成功通过绳子或跳失败不计数，20人全部跳过后再从头开始循环，以5分钟通过绳子的累计人数为最后成绩。每名选手只有一次比赛机会，不得重复跳绳。

2、6人集体跳：6个人(3男3女)同时在绳上跳，3分钟内取成功次数计为最后成绩。(跳失败不计数)。

3、采用抽签，淘汰法，进入下一轮至决赛。

(四)比赛要求。

1、请学生参赛自觉遵守比赛规则，服从裁判组指挥。

2、参赛学生必须穿着轻便的服装，运动鞋。

3、各班两名摇绳的选手必须固定，比赛中不得换人。

4、8字循环跳比赛各班20名学生跳绳顺序要固定，依次跳过长绳，比赛过程中不得擅自更换顺序。

(五)奖励办法。

1、每种集体跳取前五名。

2、获奖班级颁发奖状及奖品。

3、高三拔河文科班录取前二名，理科班录取前三名。

一、活动背景。

趣味体育运动是一项将传统体育运动的竞技比赛和能引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动。它是介于体育运动及趣味游戏之间的一项趣味竞技相结合的社会运动，我们擅于把趣味运动和同学们某方面的学习的需求进行融合错位策划，使它同时融合了体育、文化、趣味、智力等元素，并增强了观赏性。

二、活动意义。

一方面它非常适合各同学联合开展活动，因为它比拓展训练更具趣味及凝聚力，能更好的把校园文化渗透到每个同学，增进同学与同学之间的亲密感，从中学会团队协作。

另一方面它具有强身健体的作用，对于埋头学习或者游戏的大学生来说更具吸引力。它的竞技性、趣味性及观赏性带给同学们另一种新奇，容易使整个活动形成兴奋、热烈、互动的气氛，某些能力进一步的锻炼。

三、活动名称。

四、活动主题。

越长大越青春。

五、活动简介。

(一)活动时间：待定。

(二)活动地点：田径场。

(三)参赛对象：会计一班全体同学。

(四)比赛项目：

1、集体赛：友谊抱抱抱铁人三项穿越呼啦圈撕名牌。

2、个人赛(扭转乾坤)：花样跳绳花式踢毽。

(五)参赛规则：60人按照抽签决定队伍，分为六队。

(六)奖励规则：

1、集体赛以队为单位，采取积分制，总积分居多的队获胜，前3名将获得丰厚的奖励。

2、个人赛，采取积分制，总积分居多的队员获胜，前3名将获得丰厚的奖励。

六、比赛项目及规则。

(一)集体赛：

1、友谊抱抱抱。

(1)参赛队员：全体参赛人员。

(2)比赛规则：60人站在场地中间，随着音乐，开始舞蹈，按照裁判报出的相应数字，进行抱团，落单的人则淘汰。

(3)比赛结果积分划分标准：共进行5轮，第一名所在队伍加10分，第二名所在队伍加8分，第三名所在队伍加6分。

(4)道具：喇叭一个音响电脑发令员：1人记分员：2人。

(5)现场裁判：5人现场摄影、2人跟踪拍摄。

2、铁人三项。

(1)参赛队员：每队5人，共30人。(剩余为可替补)。

(2)比赛规则：第一项(背对背拥抱)，二名参赛运动员背对背用身体将一篮球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定30米赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。第二项(企鹅漫步)，一名参赛运动员用身体夹住三只篮球，并移动20米赛程，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。第三项，(你是我的眼)两名参赛运动员面对面站好，其中一名运动员蒙上双眼，两名运动员需完成双人跳绳10下，累计不算。用时最短获胜。注：每环节完成需与下一环节选手击掌，否则成绩无效。

(3)比赛结果积分划分标准：共进行1轮，第一名加10分，第二名加8分，第三名加6分，第四名加4分，第五名加两分，第六名无分。

(4)道具：篮球9只跳绳3条。

(5)现场裁判(维持秩序)：6人，记分员，2人，现场拍摄2人。

3、穿越呼啦圈。

(1)参赛队员：每队10人。

(2)比赛规则：每组10名队员，手拉手从第一个人开始，逐个用身体接力，穿越过5个呼啦圈，中途手不能断开，否则加时5秒，累计用时最短的队伍获胜。

(3)比赛结果积分划分标准：共进行1轮，第一名加10分，第二名加8分，第三名加6分，第四名加4分，第五名加两分，第六名无分。

(4)道具：呼啦圈6个。

(5)现场裁判：6人，记分员，2人，现场拍摄2人。

4、撕名牌(视具体情况而定)。

(1)参赛队员：视具体情况而定。

(2)比赛规则：六个小组可自由搭配或独立运作，目的是撕下对手的名牌，计时三十分钟，游戏结束，清算各小组‘存活’人数，最多者获胜。

(3)比赛结果积分划分标准：共进行1轮，第一名加10分，第二名加8分，第三名加6分，第四名加4分，第五名加两分，第六名无分。

(4)道具：名牌若干。

(5)现场裁判：6人，记分员2人，现场拍摄2人。

(二)个人赛(扭转乾坤)。

1、花样跳绳。

(1)参赛选手：按照自愿原则。

(2)比赛规则：各小组成员可自由选择参加，比赛形式不一，按照难易程度划分成绩。一分钟内，按照跳绳个数及花样进行决定结果。

(3)比赛结果积分获得标准：各小组自愿参与游戏的成员，最终积分算入集体赛和个人赛中，积分采用累加制，一分钟内最多个数者10分，以此类推。采取花样跳绳形式，在原有基础上酌情加分。

(4)道具：跳绳6根。

(5)裁判：6人，记分员2人，现场拍摄2人。

2、花式踢毽。

(1)参赛选手：按照自愿原则。

(2)比赛规则：各小组成员可自由选择参加，比赛形式不一，按照难易程度划分成绩。一分钟内，按照跳绳个数及花样进行决定结果。

(3)比赛结果积分获得标准：各小组自愿参与游戏的成员，最终积分算入集体赛和个人赛中，积分采用累加制，一分钟内最多个数者10分，以此类推。采取花式踢毽形式，在原有基础上酌情加分。

(4)道具：毽子6只。

(5)裁判：6人，记分员2人现场拍摄2人。

七、活动安排。

(一)前期工作安排。

1、宣传安排：宣传海报，张贴于各食堂。

2、准备工作：

a、确定场地和现场所有道具的申请：田径运动场;。

b、音响设备一套、喇叭一个、球若干、绳若干……。

c、礼仪小姐4名(颁奖时要用);。

d、确定到场参赛人数、队伍及名字;。

e、购买活动所需用品，如饮用水等，并记录。

(二)流程安排。

主持人致辞开始、集体赛、个人赛、颁奖典礼。

八、活动主要细节。

1、场地布臵：搬椅子、桌子、收场工作。

2、会场服务：引导参赛队员的进场，以及现场秩序维持。

3、裁判提前分工好，做好比赛记录。

4、突发事件由负责该区域的负责人及时处理。

5、收尾工作：工作人员首先把自己负责的工作完成，参赛队员与工作人员一起清场，带走垃圾。

**趣味运动会策划方案活动篇二**

同时，使每一位家长发现孩子的优点，注意各种才能的挖掘和培养，育文小学四年级部与家长委员会共同协商举办此次亲子趣味运动会。

友谊第一，比赛第二。

娱乐身心、欢乐童年、加强交流、展现自我。

1、活动时间：20xx年3月？日（周六上午）

2、活动地点：育文中学操场

3、参赛对象：育文小学四年级部学生及家长

1、绑腿跑（2人3足）

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：

20米距离

裁判员：发令1人，记录1人。

对开始，依次类推；

（3）最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

2、背靠背运球

道具：大球

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

规则：（1）一位家长与一位孩子配对成1对，背夹一球，步调一致向前走；

（2）向前走时，双手必须在前方，不能碰到气球；

（3）家长与孩子到达终点后，家长再模防兔子跳返回起点；

（4）另一对家长与孩子继续开始，依次类推；

（5）最后哪一组所

用的时间最少，哪一组就是获胜队。

3、袋鼠跳接力赛（布袋跳）

道具：袋鼠袋（麻袋）跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

（5）最后哪一组所用的.时间最少，哪一组就是获胜队。

4、障碍跑组合游戏

道具：障碍跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

规则：（1）家长在起点线、孩子在折返线，跳绳在中间；

（2）比赛开始，家长与与孩子分别原地转三圈后，越过障碍跑向中间；

（3）家长与与孩子到达中间后进行双人跳绳5个后牵手跑向终点；

（4）另一对家长与孩子继续开始，依次类推；

（5）最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

5集体跳大绳

道具：

跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6名家长，4名孩子参加比赛。

比赛时间：2分钟

裁判员：每组发令1人，记录1人

规则：（1）每队10人参赛，2人摇绳，8人跳绳。

（2）8人全部起跳开始计数，时间两分钟，跳的次数多的获胜。

6、齐心协力拔河比赛

道具：

大绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组5名家长，10名孩子参加比赛。

裁判员：发令2人，记录2人

(2)第二轮由第一轮中赢得比赛的2个班进行比赛;(3)拔河绳中间系一红布条，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，裁判员鸣哨后开始比赛。比赛结束以红布条与拔河绳的系点过河界为准。

1、友谊第一，比赛第二，赛出风格，赛出水平。

2、家长裁判必须做到公平、公正、公开。

3、请家长同志仔细解读比赛项目细则，更加清楚各项比赛流程和规则。

4、务必保持场地的卫生，请自备饮水及休息椅。

5、欢迎家长踊跃报名参加，给自己的孩子一次展示自我的机会。

6、如因天气问题或全校性活动，比赛日期另行通知。

本着友谊第一，比赛第二的原则，同时也为了活跃气氛，提高同学们的积极性，每位参加的同学均发纪念品一份，费用由家长自理，请报名参加的家长交活动经费？元，此经费仅作为给参加的孩子们买纪念品用，多退少补，谢谢合作。

**趣味运动会策划方案活动篇三**

一、时间：

二、地点：

体育场。

三、参加对象：

全市国有、非公企业负责人与青年员工，

四、具体要求：

以企业为单位组队，要求各单位统一着装，自带旗帜，旗帜上标识有企业标志。

五、流程安排：

3、运动员代表宣誓;。

4、裁判员代表宣誓;。

5、领导宣布趣味运动赛开始;。

6、各代表队退场，趣味运动会正式开始。

四、比赛项目：

集体赛：趣味接力赛;。

五、比赛方法。

个人赛和老总赛同时进行，9：45开始进行集体赛。要求各参赛队伍按单位统一着装。

(一)个人赛。

1、花样跳绳。

比赛规则：花样分为正跳、倒跳、正编麻花三种，每种单独记成绩。比赛限时1分钟，以规定时间内跳的次数多少记成绩，中途停顿可继续进行。分16组同时进行。

时间安排：8：45-9：00正跳比赛。

9：00-9：15倒跳比赛。

9：15-9：35正编麻花比赛。

道具：跳绳(各参赛人员自带)。

裁判：16人。

现场仲裁(兼计时)：1人。

2、企鹅漫步。

比赛规则：(同上)。

分16组同时进行。

时间安排：8：45-9：40比赛。

一、趣味运动会的主题。

趣味运动会所倡导的理念，例如：享受运动、快乐运动;我运动、我快乐、我健康;。

1、主办单位：趣味运动会的主体单位。

趣味运动会要达到什么样的目的，包括个人的、团队的、社会的。

趣味运动会什么样的人可以参加，以及怎么报名参加。

趣味运动会怎样评比名次，包括个人奖项和集体奖项，以及各比。

赛名次的奖品。

六、趣味运动会比赛项目。

趣味运动会要比赛的都有哪些项目，以及规则都是什么。

七、趣味运动会项目注意事项。

趣味运动会比赛过程中常出现的一些问题，包括易违例犯规的、不公正的、危险的等等都要事先给参赛者写明了，以免在比赛过程中影响比赛成绩或是出现意外情况。

把趣味运动会比赛现场需要的一切器材工具都要列出来，例如：趣味运动器材、秒表、发令枪、哨子等等，提前准备好。

九、趣味运动会比赛时间流程。

1、开幕式。

(1)各参赛代表队入场，领导检阅;。

(2)升国旗奏国歌;。

(3)领导致。

开幕词。

2、闭幕式。

(1)各参赛代表队集合。

(2)领导宣布获奖名次并给参赛队颁奖。

(3)领导讲话并宣布运动会闭幕。

【范例】。

为了提高员工身体素质，活跃业余文化生活，经工会委员会全体(扩大。

)会议讨论通过，举办\*有限公司系统第四届职工运动会。

运动会安排足球、篮球、羽毛球、乒乓球、网球、扑克牌、拔河、田径等8类比赛。拟于7月至11月进行，11月初举办运动会闭幕式(不举行开幕式)。本届运动会由公司工会负责总体策划，具体竞赛事项由营运单位工会负责协办。\*公司工会负责组织田径、拔河比赛，\*\*大桥公司工会负责组织足球比赛，\*\*段公司工会负责组织羽毛球、网球比赛，\*\*公司工会负责组织扑克牌(拖拉机)比赛，线公司工会组织乒乓球、篮球赛和闭幕式。

足球。

篮球。

乒乓球。

羽毛球。

网球。

田径。

拔河。

扑克牌。

男子。

男子七人小足球。

男子篮球。

男子乒乓球。

男子羽毛球。

男子单打。

男子田径。

男女混合。

不分男女。

女子。

女子篮球。

女子乒乓球。

女子羽毛球。

女子单打。

女子田径。

组织：1、成立运动会组织委员会，组委会领导成员为：名誉主任：主任：;副主任：;组委会成员为：。

2、组委会下设办公室和仲裁委员会，负责运动会总体组织、最终仲裁、裁判员和运动员资格审查、后勤保障、宣传和精神文明建设等事宜。

办公室主任：;副主任：。办公室成员：等。

仲裁委员会，由组委会办公室主任、副主任和裁判员等组成，仲裁委员会是本届运动会的最高仲裁机构。

3、协办比赛单位工会分别成立筹备组，筹备组人员由各承办单位工会安排。按上述。

计划负责竞赛项目的组织、场地安排、安全、医护、裁判以及比赛工作，并向各单位提供比赛秩序册和闭幕式方案。

各协办单位工会请于6月30日前，将承办项目的详细比赛规则制定出来，一并报运动会组委会办公室。

4、闭幕式举行男子篮球决赛，其他项目都在闭幕式前决出名次。闭幕式由线公司工会承办。

原则：本着友谊第一，比赛第二的原则，所有参赛队伍和队员都要服从裁判和竞赛组委会的安排。如代表队或运动员对比赛结果和安排有异议的，要通过领队和总领队向组委会或仲裁委员会提出，不得在比赛场地起哄闹事。组委会或仲裁委员会对不服从管理的队伍或队员可以发出警告直至取消其比赛资格。各参赛队伍和队员要发扬奥运精神，争做精神文明的典报名：按\*\*公司本部、\*\*有限公司、筹建处等9个单位分别组队报名。各单位要成立体育代表队，设总领队，负责本单位比赛的一切事务。各单位由工会组织本单位员工进行选拔、组队，每个项目必须有运动员、领队(可以由运动员兼任)，于6月30日前将参赛人员名单报组委会审批。

各单位参赛运动员名额：

足球：每单位一队不超过14人(含领队、教练)，设甲级组、乙级组。

篮球：每单位男队不超过14人(含领队、教练)，设甲级组、乙级组;。

每单位女队不超过14人(含领队、教练2人)。

乒乓球、羽毛球、网球三项设青年组和中年组、女子中年组，凡年满35周岁以上，可参加中年组比赛，报名人数不限。为鼓励参赛，奖励名额可适当增加。网球项目\*\*公司可多报人数。

乒乓球青年组：每单位男队不超过10人(含领队、教练);。

每单位女队不超过10人(含领队、教练);。

设混合团体、男子单打、女子单打;。

乒乓球中年组：设男子单打、女子单打。

羽毛球青年组：每单位男队不超过10人(含领队、教练);。

每单位女队不超过10人(含领队、教练);。

设混合团体、男子单打、女子单打;。

羽毛球中年组：男子单打、女子单打。

网球青年组：每单位男队不超过10人(含领队、教练);。

每单位女队不超过10人(含领队、教练);。

设男子单打、女子单打。

网球中年组：男子单打、女。

子单打。

田径：每单位限男队9人，女队9人(含领队、教练);。

其中：男子1500米：每单位不超过5人;。

女子800米：每单位不超过5人;。

4x100米接力：每单位男女各1队;。

拔河：每单位一队限男10人，女5人(广珠北段公司不参加);。

扑克牌：每单位不分男女不超过11人(含领队)组5对以下;。

资格：参赛人员必须是在公司系统聘用的正式员工(xx年5月1日前聘用)，临时招聘者不得参赛。1971年1月1日前出生的参赛选手可参加中年组比赛，以身份证为准。严禁从外单位借运动员参赛，如发现作弊行为，取消比赛成绩，并通报批评。

所有参赛选手比赛前必须提供身份证、工作证备查，以便竞赛裁判组验证。

比赛：各单位工会按比赛日程安排表进行比赛。日期为7月至11月。

分甲级、乙级队，其中\*公司参加甲级队比赛，公司系统其他单位参加乙级队比赛。乒乓球、羽毛球、网球分青年组和中年组分别进行比赛。拔河由本部共8支代表队进行比赛。

各比赛项目日期安排如下：足球9月，篮球9-10月，乒乓球8月，羽毛球9-10月，网球10-11月，田径10月，拔河10-11月，扑克牌7月。具体比赛日期和比赛时间，由各协办单位竞赛筹备组提供的比赛秩序册为准。如遇特殊情况，可适当调整。

裁判：足球、篮球由各协办单位负责聘请具有三级以上裁判资格人员担任。其他项目由各单位安排合格人员提供给组委会，根据需要选派。

奖励：9项集体项目奖励前三名，包括奖杯、奖金;球类个人项目奖励前四名，其它项目视参赛人数奖励前3-6名，包括证书、奖金。另设精神文明奖1—2项。

其他：邀请上级领导单位及兄弟单位有关方面的同志作为嘉宾指导。

一、活动背景。

为了增强各个部门及车间的凝聚力，展示出兄弟职工的竞技热情和精神风采。以健康向上，充满活力的精神面貌树立兄弟集团形象，并培养团队合作精神，提高服务意识，用健康的身体素质和心理素质投身于工作中，特举办此次运动会。

二、活动意义。

提高员工的身体素质，丰富员工的娱乐生活，加强同事之间团队合作精神。

三、活动名称。

兄弟集团职工趣味运动会。

四、活动主题。

(四)比赛项目：

1、趣味障碍接力赛2、螃蟹接力赛跑。

3、托乒乓球球30米赛跑4、袋鼠跳接力赛5、二人三足6、企鹅漫步。

7、百米木门设计赛(五)参赛规则：

全厂人员按所在岗位分为五个队，分别为蓝队、红队、绿队、黑队、白队五队(队员按服装颜色区分，队服自备)。

名队员都能够参与。并提前将参赛队员名单上报筹备组(企宣部)。

(六)奖励规则：

比赛采取积分制，积分居多者获胜，前3名将获得丰厚大奖，第一名完全符合比赛规则积30分，第二名积20分，第三名积10分。

六、比赛项目及规则1、100米障碍接力赛。

道具：接力棒、凳子、绳子。

参加人员：分2组\*5人\*5队=50人，男女各半。

比赛规则：比赛开始前每队各出一人手持接力棒站在起跑线上，裁判发令后运动员开始跑。途中运动员需绕过凳子、钻过绳子，到达场地另一端下一个人接上。如此最先到达终点的为获胜者。

参赛人员：分2组\*5人\*5队=50人，即每队出10人参赛，男女各半规则：

1)参赛队员1男1女为一小组参赛，赛道长20米，接力折返。

2)听到预备信号时，同组两人背对背用躯干夹抵住球，开始信号后，两人像螃蟹状横着向前跑，人完全过线后将球交予下组队员，折返回起点，如此往复，先完成的三队获胜。

3)听到开始信号夹好球后方可离开起跑线。

道具：乒乓球拍5个，乒乓球5个。

参赛人员：分2组\*5人\*5队=50人，即每队出10人参赛，男女各半1)参赛顺序：第一、二组为男队、第三、四组为女队。

2)听到预备信号时，一手握球拍将乒乓球放到球拍上，听到开始信号后，开始跑，先到达终点者获胜。

3)托球跑时中途球落地，必须从落地处捡起才能继续进行。落地视为犯规，犯规三次出局。

4)手握球跑者取消比赛资格。4、袋鼠跳20米接力赛道具：麻袋5个。

参赛人员：分2组\*5人\*5队=50人，即每队出10人参赛，男女各半规则：1)女队员在起点线、男队员在终点线。第一位队员将双脚套在麻袋内，用手提着。比赛开始，双手提着袋口向前跳，沿跑道前行20米，通过终点线后将麻袋交给同组女队员，重复前过程，如此往复，先完成的三队获胜。

2)比赛中途跌倒，可爬起继续。

参赛人员：分3组\*2人\*5队=30人，每2人为1组，每队各选6人，男女各半。

规则：

1)参赛队员为1男1女，2人并排站立，男女队员的右脚和左脚绑在一起。2)比赛开始，2人齐心协力向终点跑，先完成的获胜。6、企鹅漫步15米。道具：球5个参赛人员：分3组\*1人\*5队=15人，每组5人进行比赛。

规则：需要两腿，两手臂夹着三个排球，以企鹅的姿态行走。每个队员15米，一共三十米，最先完成到达终点者获胜。

7、百米木门设计赛。

道具：硬纸板5个，白纸若干张，笔5支。

参赛人员：分3组\*1人\*5队=15人，每组5人进行比赛。

规则：听到预备信号后，在起点开始起跑，中途时由工作人员高举出题牌，队员根据题牌上面的提示，完成设计图，最先完成到达终点者获胜，交白纸者第一无效。

七、活动安排。

(一)前期工作安排1、宣传安排：

海报宣传：将海报张贴在各车间通道处厂报宣传：在兄弟风采上刊登相关活动信息现场报名宣传：活动前各组组长要将通知下发给每名员工，然后统计好申报项目名单于活动前一周上报至企宣部。

2、准备工作。

1)设计3张海报，横幅1条。

4)购买活动所需物品，并记录5)做好领导的。

发言稿。

6)安排好相关的工作人员总指挥：

负责运动会的全局工作。

副总指挥：

协调好总指挥的指令，负责运动会的全局工作。

总裁判长：

1、负责组织、协调运动会有序进行，会同相关组处理突发事件2、关心爱护队员。

3、遵循客观公正、公平的比赛原则4、遵守比赛规则记录好成绩终点裁判长：

工作认真、主持正义。

发令员2人，看起点指挥1人要求：裁判旗，拉线、发令枪筹备宣传组：李丽达。

1、准备有关条幅、标语和文字材料。

2、摄影摄像终点记录组：于春莲。

记录好每场的比赛成绩，统计出各组的总分，并排出名次。物品、奖品采购组：刘丽。

负责获奖人员的奖品准备及所需器材准备后勤保障及会场布置组：刘立新、王东华。

场地划分，各种器材准备(地面划线可考虑先清理好地面，然后用宽纸。

胶带粘贴在地面，1是方便易操作，2是用石灰粉后期不好清理，纸胶带能揭下来)。

检录组：

负责运动会时意外受伤人员的简单医务护理。发奖组：刘丽。

负责运动会各类获奖情况的及时统计、公布，证书奖品准备和发放。

(二)大会流程安排1、领导致辞开始。

2、赛事开始。

3、颁奖典礼。

八、活动主要细节。

1、场地布置：搬椅子、桌子、收场工作。

2、会场服务：引导领导及各队到指定位置，维持好现场的秩序。3、裁判提前分工好，做好比赛记录。

4、突发事件由负责该区域的负责人及时处理。

5、收尾工作：工作人员首先把自己负责的工作完成，工作人员一起清场，带走垃圾。

九、活动经费预算(待算)(一)所需物品：

接力棒、凳子、绳子、大球5个、乒乓球拍5个、乒乓球5个、麻袋5个、绳带5条、球5个、硬纸板5个、白纸若干张、笔5支、条幅、海报。

初计350元。

(二)所需奖品：1、个人奖。

2、团体奖。

一、二、三等奖颁发证书\*10=30元3、组织策划奖。

6名队长+策划人=7\*100元=700元4、工作人员纪念奖。

以16人为计\*25元=400元累计费用：6000元左右。

十、后附：队员申报项目报名表。

队员申报项目报名表。

申报项目统计表。

开幕式流程时间：地点：

1、候场：全体员工按照事先分好的五组，纵向排列，组长和副组长站最前排。等候。

2、主持人邀请公司领导入场，并致开场词。3、由公司领导讲话。4、由裁判员代表发言。

5、由主持人宣布趣味运动会开始。

闭幕式流程。

时间：地点：

1、主持人宣布闭幕式开始。

5、宣布第一届春季趣味运动会闭幕。

十、注意事项。

1、比赛中应绝对服从裁判判决，若有异议，可申诉至评委组进行判定。2、参赛队员应听从工作人员安排，在指定时间和规定场地进入比赛区域，无故迟到五分钟以上，视为放弃比赛。

3、参赛队员比赛中应注意安全，并遵从“友谊第一，比赛第二”的原则。4、组长应合理组织本组队员参赛，使每名队员都能够参与。并提前将参赛队员名单上报筹备组(企宣部)。

**趣味运动会策划方案活动篇四**

本次运动会以“增强大学生体质，展现资环人风采”为主题，丰富资环学院精品活动内容，深化我院体育特色，展现资环学子良好精神风貌，给\*\*级新生提供一个展示运动天赋的机会。以此次运动会的举办为契机，增强新生体育锻炼的意识，为今后的学习生活打下良好的基础，同时提高资环院的运动水平，发扬团队精神，增强组织凝聚力，为广大同学搭建一个相互交流与学习的平台。

《勇敢小兔障碍跑》的.游戏。游戏中，我们首先是走梅花桩，锻炼了平衡能力，接着是跳过圈圈，练习双脚跳，最后饶过标志物，快速跑回队伍，比一比哪一组的小兔子的表现又快又好。

20xx年10月中旬

山东农业大学南操场

山东农业大学全体同学

作为新世纪的青年，德、智、体全面发展越来越成为衡量大学生综合素质的准绳。作为全运会主办城市的济南市号召全民全运，为响应全运会的号召，特策划此趣味运动会。同时，也希望通过此次运动会增强同学之间的认识、了解和交流，并达到提高同学的团队意识和班级凝聚力。

(一)宣传阶段

1、以张贴海报、悬挂条幅等形式进行宣传

2、开班长会议传达会议内容

3、在微信、人人、qq空间等交流平台上发放通知，吸引大家积极参加。

(二)报名阶段

参赛同学填写报名表，在截止日期之前将报名表发送到体育部邮箱。

(三)具体项目

(1)第一位同学正常站立，第二位同学站在前者身后，将左手搭在前者左肩上，右腿抬起，前者用右手将其右腿拎住(也可都抬左腿)，后面的同学效仿第二位同学。

1、竞赛：

(1)男子100米、200米、400米、110米栏、女子100米、200米、400米： 参赛队员不准穿长钉鞋，起跑时必须蹲立起跑，发令枪响后才能起跑，抢跑两次者取消参赛资格，起跑后不准换道不准拉扯否则取消参赛资格。最后取成绩最好的前八名进行决赛。

(2)男子800米、1500米、3000米、5000米、10000米、女子800米、1500米、3000米：起跑后即可换道，过程中不准拉人，不准带跑，不准换人，如有发现，取消比赛资格。

(3)接力赛：男、女4\*100米和男子4\*400米接力

2、田赛：

(1)三级跳：两组分别进行，队员按抽签先后顺序进行比赛，每组进行2轮，每名队员取最佳成绩作为最后成绩。

(2)男子跳远、女子跳远：选手起跳时不能踏过跳板，否则按犯规处理，选手可以跳三次，按最好成绩算，最后取成绩最好的前十名进行决赛。

(3)男女铅球：规定的次数能取最好有效成绩，没有预赛，直接根据成绩决出最后名次。

(4)男女铁饼：规定的次数能取最好有效成绩，没有预赛，直接根据成绩决出最后名次。

比赛规则：甲乙两人分别单腿站立，另一腿抬起用双手拉住小腿部位，用膝盖部位与对方膝盖部位碰撞，挤压对方膝盖部位。不得以身体其他部位撞击、拖拽、推挤对手单腿支持不住而放手，双脚落地者，即为失败;参赛队员以抽签形式进行淘汰赛采用三局两胜制决出胜负。(四组同时进行)

(5)男女标枪：按顺序出场进行第一轮初赛，成绩前十名进行最后决赛。

(6)男女跳高：对于每位运动员在自选高度上有3次试跳机会，按照高度运动员依次出场。

3、 趣味赛：

(1)拔河比赛：比赛分淘汰赛、半决赛和决赛等三个赛程，三局两胜制，每一拔河队上场比赛队员20人，每队位男、女各10人。

比赛规则:把矿泉水瓶装满水，摆成一定形状，在5米外画一条线，参赛者站在线外，拿排球掷“保龄球”，倒下最多者为胜。每组可派出3人，取3人所击倒数量之和为最后成绩，与其他组相比排名。

(2) 袋鼠跳：分两组比赛，直接根据一次成绩决出最后名次。

(3) 踢毽子：规定三次算有效成绩，没有预赛，直接进行决赛。

(4) 抗洪背沙包：分两组比赛，没有预赛，直接进行决赛。

(5)排球搬运往返跑：分两组比赛，没有预赛，直接进行决赛。

c、开始前男、女生分别站在15米赛道两端，听到开始命令后女生跳绳跑到对面男生处，然后男生抱球再跑到对面女生处，这样依次男女交叉进行，直到男女全部交换完位置比赛结束。

比赛规则：男生当“\*子”，用纱巾蒙住眼睛，女生扮“瘸子”，为“\*子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行;汽球，须踩破;鲜花，须拾起，递给女生。

(6)定点投篮：规定三次算有效成绩，没有预赛，直接进行决赛

每个项目设立冠军、亚军、季军各一名，并给与表彰奖励

**趣味运动会策划方案活动篇五**

xxx。

踩气球、猜谜语、下象棋跳棋、筷子夹豆、乒乓球、保龄球、踢毽子。

活动第三项：我现在宣读一下比赛规则，请选手按指定位置站好，参赛人员必须有组织有纪律，不可破坏比赛场地秩序与比赛场地的环境卫生。如发现清除比赛资格。我们根据比赛选手的身体情况分配活动项目进行比赛，如有观众想参与，设立现场报名点进行报名比赛，但仅限残疾人与老年人。报名时间为开赛前5分钟。比赛名次各个项目取前两名颁发荣誉证书，各个参赛人员均有精美纪念品送出。由于比赛场地与工作人员限制，活动不会同时开展，一项比赛结束后开展下一项，项目顺序不分先后，哪项人齐开展哪项。其他选手场外观看。大概时间20分钟。活动第四项：比赛正式开始。

1、踩气球：一人一组，每组10个气球，30秒为比赛时间，时间到比赛立即停止。清点气球剩余数量并做好记录。负责人：

2、猜谜语：一人一组，抢答计数制，每组从开始到比赛结束一分钟时间，哪位选手抢答并且答对的得一分，最后工作人员记好选手猜谜语数量并记录。负责人：

3、下象棋、跳棋：两人一组，每组不限时间，但只一盘。结束后确定输赢并做好记录。负责人：

4、筷子夹豆：一人一组，每组碗中30个豆子，从一个碗中夹到另一个碗中。比赛时间2分钟，工作人员做好记录。负责人：

**趣味运动会策划方案活动篇六**

1、通过亲子活动，增进家长与孩子之间、家长与家长之间、老师与家长之间、老师与学生之间等亲近关系配合，有助孩子身心健康成长。

2、通过参与竞赛游戏，增加孩子的集体荣誉感和责任心;促进家长与孩子之间的密切配合，增进彼此感情。

快乐游戏，感恩至上。

20xx年11月28日(星期六)。

活动地点：

活动总指挥：

主持人：

裁判：

服务人员：

1、材料：绳子、障碍物、眼罩、气球、线。

2、奖品。

各位家长、小朋友们，大家好：

感谢你们在这个周末抽出时间来参加此次亲子活动，对此我们表示衷心地感谢与热烈的欢迎。本次活动希望可以通过轻松有趣的游戏增进家长与孩子之间的情感交流。

今天的活动主要分为上午的动手实践活动和下午的亲子游戏活动两个部分。

上午的动手实践活动，有包抄手、刨土豆。

(一)首先，进入我们的热身游戏:二人三足跑。

活动主持人：

裁判：(待定)。

游戏规则是：

(1)5个家庭为一比赛小组，以抓阄的形式组成比赛小组，家长与孩子并排站在起跑线后，两人内侧的两只腿要用绳绑住，裁判发令后必须绕过指定的标志物才能返回。以先跑完的队为胜。

(2)奖品设置：一等奖1名(自己任选一等奖奖品一样)，二等奖2名(自己任选二等奖奖品一样)，三等奖2名(自己任选三等奖奖品一样)。

道具：绳子若干障碍物(具体依场地情况定)。

有不清楚的地方请及时提出来，下面我们要开始玩游戏咯。

(二)拔河比赛。

(1)学生混合拔河。

游戏主持人：

裁判：(待定)。

游戏规则：

(1)学生混合拔河。

以抓阄的形式组成比赛小组，谁先拉到指定的区域获胜。

(2)家长拔河。

现场排队组成比赛小组，谁先拉到指定的区域获胜。

(3)亲子混合拔河。

以学生混合拔河抓阄的顺序，1——10号为一小组，11——20号为一小组，以此类推，总共分为四组。

(4)每局拔河比赛奖品设置：

(三)接下来的这个游戏仍然需要全家人配合完成。

游戏：一路有你游戏主持人：

游戏规则：

(1)站成四个纵队，孩子在左，父母在右。先父母其中一人戴上眼罩，由孩子牵着父母，在孩子言语的指引下，沿着活动设计者指定的路线搀扶前行，如父母都参加此次亲子活动的，行进中父母可自行交换眼罩，感受孩子对父母的关爱。(备注：陈xx老师在行进中解说时要以孩子的身份感谢父母的养育之恩，请父母原谅我们(指孩子)平时的无知，我们一定会好好学习来报答父母等)。

(2)到达指定位置，听从主持人的口令交换眼罩，孩子戴上眼罩，由父母牵着孩子前行。(备注：陈xx老师在行进中解说时以父母的身份解说父母不管再苦再累，为了孩子的成长都愿意，对孩子进行感恩教育等。总之，把平时想对孩子说的方方面面都可以纳入行进中的解说当中。)。

(3)队伍回到出发点后，家长和孩子全部蹲下，请主持人作该游戏的总结发言。

该游戏纪律要求：

(1)所有人一切行动听从主持人的安排，主持人将队伍集合好以后，喊出发时队伍才能出发。

(2)行进中要按排好的队形前行，不准拥挤，更不允许在队伍中跑，队形不能乱。

(3)行进中无论是家长还是孩子不得随意摘下眼罩。(家长和孩子互相监督)。

(4)行进中家长或孩子除了言语上指引戴眼罩的孩子或家长注意脚下的障碍物以外，不得讲与该活动有关的话，更不能家长与家长之间在先进中开玩笑等，孩子与孩子之间打打闹闹，扰乱行进中安静的秩序，认真听主持人的解说。

大家准备好了吗，我们开始咯!

备用：亲子跳大绳游戏。规则——家长牵着孩子共同成功跳入大绳，然后共同成功跳出大绳。成功者即派发小奖品。

欢乐的时光总是那么短暂，今天的亲子活动到此结束了，无论您是否满意我们的活动，都请您提出宝贵的意见。让我们一起为各位创建和谐家庭做出努力!谢谢大家的参与!再见!

(1)游戏过程中，一切行动都要听从团体活动组织人的指挥;。

(2)活动组织人要全力维持好游戏过程中秩序，避免出现踩踏或发生安全事故。

(3)工作人员在游戏开始之前要对开展团体的场地进行选择以及道具等用品的布置。

一、指导思想。

通过开展丰富多彩的课外活动，培养学生广泛的兴趣和爱好，增强体质，促进健康，使学生在德、智、体、美、劳全面发展。第二课堂活动可以弥补第一课堂的不足，培养学生各种良好的素质，增长知识，增长才干，使学生的个性特长得到充分的发展。学校根据小学生年龄特点，决定在全校学生中开展阳光体育\"和谐之花\"跳绳比赛。

1、组长：

总裁判员：

2、长绳：

甲区(甲班)：

乙区(乙班)：

3、短绳：

照相：

广播：

医疗：

安全：李尔。

新闻、成绩统计：

场地布置：

纪律：

1、各班在活动的基础上，挑选优秀选手参加学校组织的跳长绳，时间为4月2日下午(2：40准时开始)，具体安排另行通知。

2、大队部配合体育教师组织学生进场并放运动员进行曲。

3、郭校长致开幕词并宣布比赛开始。

1、比赛以班级为单位，设跳长绳、短绳项目。

2、比赛按1———6年级顺序进行。

3、长绳：一、二年级比赛时间为3分钟;三、四、五、六年级比赛时间为5分钟。

(1)3—6年级跳长绳时间5分钟，绳子停在两脚之间为失误，中途失误可继续比赛，但失误次数应扣除，摇绳者必须在听到信号后才能摇绳。比赛中途摇绳队员不能更换，但能换手，违反比赛规则，将取消成绩。

(2)1—2年级跳长绳时间3分钟，由正、副班主任摇绳，绳子停在任何1名队员脚下为失误，中途失误可继续比赛，违反比赛规则，将取消成绩。

4、短绳：各班选出5男5女参赛，时间为1分钟。

1、参赛班级为全校所有班级，按年级分组。

2、参加比赛人员数：(每个班级)。

跳长绳：男10人、女10人、摇绳2人。

跳短绳：男、女各5人。

3、长绳分别取一等奖一名、二等奖一名。(5、3分)。

4、短绳分别取前六名。(7、5、4、3、2、1分)。

5、最后将长绳、短绳的总分累计，分别评出阳光体育\"和谐之花\"跳绳比赛一等奖一名、二等奖二名、三等奖若干名，及体育道德风尚奖一名。

为了丰富我校学生校园文化生活，提高学生的身体素质，全面推进素质教育，增进各班级与各年级之间的交流，体现我校办学的体育特色，学校决定从3月6日起，举行七年级足球、八年级蓝球球类运动会，活动安排如下：

时间：3月6日开始，比赛时间为上午第四节，下午第2、3节以及课外活动时间，周一至周五时间不变(若遇天气情况，时间顺延)。

地点：学校足球场、篮球场。

1.各班成立班队。七年级每班足球队16人、八年级每班篮球队12人，名单于3月3日前交教务处。

2.各班没有参赛的同学由班主任组织成立拉拉队。

联赛分年级进行，采取分组循环比赛决出名次。

2.比赛分两个阶段进行。

(2)第二阶段采用交叉淘汰制(即a1—b2a2—b1)。

3.计分办法：第一阶段每胜一场得3分，平一场得1分，负一场得0分，弃权得—1分，积分多者名次列前，若两队积分相等，则以相互之间的比赛胜负决定名次，若三队或三队以上积分相等，则以比赛得失分率(得分之和除以失分之和)决定名次，得失分率高的名次列前，若仍相等，则以同组循环赛的得失分率决定名次。第二阶段淘汰赛，胜者进入一、二名比赛，负者进入三、四名比赛。

1.组织：教务处(体卫艺处)体育组。

2.比赛裁判：zzz。

本次比赛是以团结进取，友谊第一为目的，尊重裁判，服从裁判，遵守规则，文明比赛，不得请外援(参赛运动员必须是提供大名单中的学生)。

1.各年级取前四名予以奖励;。

2.比赛设各年级精神文明奖一个。

比赛用球体育组提供，比赛服装由体育组到总务处领取。

激发幼儿对体育活动的兴趣，培养团队竞争意识，增强幼儿体质，经研究决定，特举办第二届冬季趣味运动会，具体安排如下：

xx9年11月26日上午9:00~11：00。

幼儿园操场。

“运动、快乐、团结、健康”

幼儿园师生。

小班组：

1、小蚂蚁运粮：每班10人;。

2、摇摆车大赛：每班8人;。

3、推小车跑：每班10人。

中班组：

1、小兔拔萝卜：每班10人;。

2、小动物运西瓜：每班16人;。

3、拍球：每班10人;。

4、接力赛：每班10人。

大班组：

1、接力赛：每班10人;。

2、传球：每班10人。

3、跳绳：每班8人。

4、毛毛虫游戏：全体幼儿。

教师组：

1、打沙包。

2、跳大绳。

1、运动员入场。

按大、中、小班顺序入场，精神饱满，队列整齐。主持人解说各班概况。

2、园长讲话。

3、运动员代表发言(教师、幼儿)。

4、师生运动项目比赛。

5、颁奖仪式。

1、主持：岳春娟。

2、场地布置：

3、裁判组：

裁判长：闫如美。

裁判员：

4、安全组：

5、摄影：张洁、周绍兴、各班教师。

6、音响：田丽丽。

1、各班参照比赛项目在班级预赛的基础上，选出参赛选手。

2、各班准备班牌、队名、口号、入场解说词，11月23日上报。

3、活动时各班自行带小椅子，按指定场地坐好。

各班要高度重视这次活动，认真做好运动会前的各项准备工作，训练过程中教给幼儿基本的安全保护措施，运动会期间维持好班级秩序，组织幼儿有序参赛，确保幼儿安全。

为弘扬体育精神，进一步提高全班同学的身体素质，营造和谐的班级氛围，培养我班学生良好的运动习惯，经决定，我班将举办迎中秋季趣味运动会。

扬体育精神展青春风采。

面向八八班全体同学。

主办人员：班主任xx老师。

承办人员：

时间：20xx年x月x日——x月x日。

地点：篮球场。

1、个人项目：

五十米跑。

立定跳远。

2、男女混合集体项目：

投沙包。

五十米混合接力。

立定跳远：每人跳三次，不允许垫步跳步，不允许踩线，取个人成绩，以米为单位，保留小数点后两位小数，按跳的远度评出名次。

五十米跑：按跑得时间排名次，用时少者名次靠前。

跳绳：一分钟时间跳得个数。

投沙包：团体赛，从小到大画十个圆圈，每个圈分别是一到十分，然后从十米白线处投，投到几圈里是几分，一人五次机会，每个组十个人，然后每个组所有学生投的分加一起，分得高低排名次，取前三名。

五十米混合接力：不越线跑，不击掌不能跑，按跑到终点线得先后排名次。

活动比赛鼓励奖品(班级委员：朱亚琪，按比赛项目列出清单。)。

单项奖前三名：奖励笔和本子，和班级量化考核分别三、二、一分。

团体前三：奖励笔本子和量化考核全体组员三、二、一分。

**趣味运动会策划方案活动篇七**

活动宗旨。

友谊第一，比赛第二。

活动时间：20xx年3月14~15.下午五点。

活动地点：学校田径场。

主办单位：教育系学生会。

赞助单位：xx。

活动参与对象：教育系全体师生。

项目一：拔河大赛。

参赛者：15人。

裁判员：发令1人，记录1人。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：学校操场。

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm。居中的\'线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

拔河赛制：

1.比赛分淘汰赛、决赛两个赛程。

2.比赛分组及比赛首场的站位选择由各班班长抽签决定。

3.淘汰赛：每班抽签分成a.b组，a组四队，b组三队。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级。共两支参赛队伍进行决赛。决赛：采用三局两胜制，胜者为总冠军。

项目二：螃蟹运球。

参赛者：每班16人。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：篮球4个。秒表4个，哨子一个。

比赛场地：学校操场，10米。

比赛规则：赛道两端各站8组队员。比赛开始后，其中一端的一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。知道最后一组队员走到另一端。如果在运球过程中，篮球掉了，必须把球捡起再夹好，并在掉球点继续比赛。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

项目三：跳长绳。

参赛者：每班14人(包括甩绳人员)，7人一组，分两组。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。(分两组)。

比赛器材：长绳。秒表4个，哨子一个。

比赛规则：五人站在长绳中，两人甩起长绳。比赛开始时开始记圈数。一分钟比赛时间。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。比赛继续。一分钟内圈数最多的为冠军。名次取前三。

项目四：袋鼠跳。

参赛者：每班10人。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

比赛场地：学校操场。20米。

比赛规则：跑道两端各站5名参赛队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另一端的队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

1.尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

2.裁判必须做到公平、公正、公开。

3.比赛前由各班解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。

4.禁止非工作人员与参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。

5.持场地的卫生，保持现场的卫生。

6.请各班参赛队员准时到达比赛场地，比赛时间不到者作弃权处理。

7.望各班认真组织本班的队员参加活动，并组织好后勤工作及本部门的啦啦队。文明比赛、文明助威，充分展现各部门风采。

8.遇不可抗因素(如下雨)或全校性活动，比赛日期另行通知。

**趣味运动会策划方案活动篇八**

活动目的：

1.幼儿的跑、跳、钻、爬、平衡、追逐躲闪能力得以进一步提高。

2.幼儿知道六月一日是国际儿童节，是全世界儿童的节日。

3.在体育游戏中体验与家长一起欢度节日的快乐。

活动流程：

（一）、为保证幼儿能充分参与亲子游戏，一定请父母之一参与本次活动！由于天气较热，请您准备防晒工具并给孩子带足量的水！并准备8个关针，帮助幼儿和家长将号码牌别于胸前。一年一度的六一儿童节是孩子们最幸福的节日，为了给孩子们带来在幼儿园第一次轻松、有趣而欢乐的六一节，老师们和爸爸妈妈们精心地设计了许多亲子游戏，相信在游戏中我们定会与孩子们共成长，在身体得到锻炼的同时体验亲子一同参与游戏的快乐，更重要的是以此为教育契机引导孩子们懂得并彰显遵守规则的美德，相信活动结束后，规则意识得以培养将是幼儿最大的收获！希望大家充分展现班级的精神风貌。

（二）、注意事项：请不要在运动场上乱扔垃圾、大小便、请保持会场安静，展现班级风貌。

（四）、裁判员宣读游戏分组、玩法及规则。

（五）、老师预祝各班幼儿六一节开心、快乐。

1）、保护尾巴！

玩法及游戏规则：

玩法：第一轮游戏同时分三组进行，各组游戏玩法：在一个矩形或圆形范围中三个班的10位参赛家长背起挂好尾巴的幼儿站好，裁判吹哨，游戏开始，幼儿一边躲闪，保护自己的尾巴不被其它幼儿拽掉，一边去拽别的.幼儿的尾巴，游戏过程中尾巴被拽掉的家庭被淘汰。1分钟后裁判再次吹哨，第一轮游戏结束，成功保卫尾巴的家庭获胜，可参加第二轮游戏，如某班无人进入第二轮游戏，则排名为第三名。

第一轮游戏三组赛道中获胜的家庭同时进入第二轮游戏（决赛），游戏玩法同上，裁判以哨声开始游戏，1分钟后裁判再次吹哨，游戏结束，此时圈里成功保卫尾巴数量最多的班级获胜，第二、第三名以尾巴数量推算，如有成功保卫尾巴数量相同的班级，则进行加时赛。

游戏规则：

1.活动时不能出界，出界一次自动罚下。

2.幼儿手不能动自己的尾巴。

2）、母鸡运鸡蛋

玩法：家长取一枚鸡蛋（纸球）放在幼儿篮中（抛接架）后速跑到指定位置（呼啦圈中）。幼儿篮中有鸡蛋后速往前方行进，途中走过平衡木把鸡蛋送给妈妈（爸爸）。妈妈（爸爸）站在指定位置（呼啦圈中），接到宝宝送来的鸡蛋，投进前方3米处的框中，投掷后迅速拉着幼儿跑回起点，将篮子交给下一个幼儿接力，6分钟游戏结束，将评选两个第一，最后框中鸡蛋多者为胜以及速度最快的班级为胜！

3）、小熊走泥路

**趣味运动会策划方案活动篇九**

本次运动会不同于传统运动会的比赛项目，而是将传统运动的竞技项目和趣味游戏相结合，形成融合了体育、文化、趣味、智力等元素的趣味运动，本次活动为旌图信息举办的首届趣味运动会，具备示范作用。

二、活动意义。

另一方面可通过比赛形成兴奋、热烈、互动的气氛，进一步锻炼员工的团队精神与协作能力，增强团队凝聚力和集体荣誉感。

三、活动主题。

“我运动我快乐”

四、活动简介。

(一)活动时间：拟定于9月中旬，利用下班后时间分开进行各项目(具体时间另行通知)。

(二)活动地点：软件园区内。

(三)参赛对象：公司全体员工(不包括外业人员)。

(四)比赛项目。

二人三足、乒乓接力赛、背球接力赛、摸爬滚打、跳大绳、财源滚滚。

(五)组队规则：

1、说明：

1)各部门按人数比例组成小队，每队8人，各项比赛均以小队为单位参加。

2)各小队自选领队、自取队名、口号，小队所参加的具体项目由小队成员集体决定;。

3)待确定参赛人员情况后，再安排比赛详细赛程(详见附件);。

2、分组方案：

数据工程部组成4队，领队与具体参赛人员汇总至张继泉处。(可指定项目小组长为领队，由项目小组长组织人员;也可由部门人员自荐或投票决定)。

项目经理部组成1队，领队与具体参赛人员汇总至李瑞丽处。

技术质量部、软件系统事业部、三维应用事业部、市场营销部组成1队，领队与具体参赛人员汇总至周启超处。

如确实存在人员不够的情况，可加入其他部门人员做为外援(每队外援不得超过2人、不得重复参赛)。

(五)奖项设置：

1、团体奖：在财源滚滚项目中的冠军队伍获团体奖;。

2、单项奖：各类单项比赛均会有奖品颁发给获胜人员;。

比赛项目及规则。

单项比赛。

(一)、两人三足：

比赛道具：绳子(或布条)4段。

比赛方法：

1)每小队推选出2人进行比赛;。

2)2个人中有一只脚与对方的一只脚绑在一起。

3)比赛开始，2人从起点向终点跑去，用时少者获胜。

比赛规则：

1)比赛距离为50米;。

2)绳子应系两人在脚腕处;。

奖品设置：第一名的两名获得者可获得由公司提供的小奖品一份。

(二)、乒乓接力赛。

比赛道具：乒乓球6个、乒乓球拍8副。

比赛方法：

1、每队选出4名参赛者参加接力赛，参赛者均匀的分配在各规定的点;。

3、传的最快的组获胜。

比赛规则：

1、每队参赛人数4人，比赛距离为200米;。

2、行进过程中，不得用身体的任何地方触碰球拍上的乒乓球，违者重回起点;。

3、比赛途中，不得以自己的球拍干扰对方队员;。

4、比赛过程中，球掉于地上，需原地拾起后重新开始;。

奖品设置：第一名的四名队员可获得由公司提供的小奖品一份。

**趣味运动会策划方案活动篇十**

1、通过参加运动会，培养孩子积极进取、勇敢坚强的优良品质。

2、通过开展亲子运动会，加强家长与子女之间的情感交流，增加孩子之间、家长之间的沟通机会。

3、发展孩子动作的协调性和灵活性，促进身体全面发展。

4、通过体育活动，培养孩子与父母或同伴共同克服困难夺得胜利的精神，培养孩子参加体育活动的兴趣，亲身体验体育活动的\'魅力。

20xx年11月9日下午1：00。

幼儿园中班至小学四年级小朋友及家长。分为幼儿组(中大班)、小学a组(一二年级)、小学b组(三四年级)。

尹山湖运动公园。

1、宣布开幕;。

2、家长和孩子在“小苹果”音乐中自由发挥做准备动作;。

3、按比赛项目次序依次进行比赛;。

4、颁奖、结束。

音响设备(家长负责);。

胸贴、记分表、笔、矿泉水、比赛用具等(家长负责);。

拍照、摄像(家长负责);。

裁判、记分(家长负责)。

1、亲子接力(小学ab组)。

准备：接力棒。

规则：二组一大一小自由组合成一队参加，听到口令后，第一个同学同时从起点快速的跑，将接力棒传给家长，家长接到接力棒后，再将接力棒传到第二个同学，最后一棒也是家长冲向终点。

2、袋鼠接力(幼儿组)。

准备：接力棒。

规则：二组一大一小自由组合为一队，间距为20米，共两组。幼儿面对家长，双手抱住家长的脖子，双腿勾住家长的腰。家长双手不能碰幼儿，快速跑到对面把接力棒传给后一位家长。哪组最先传递完即为胜利队。

3、运乒乓球(小学ab组)。

准备：乒乓球和拍、纸篓。

规则：孩子一圈，家长一圈，以乒乓球到纸篓里球数最多都胜。

4、灌蓝高手(幼儿组)。

准备：彩色小球、纸篓。

规则：孩子投扔，另一方的家长拿着纸篓接。在规定的时间内，接的越多都胜。

5、踢毽子(小学ab组)。

规则：孩子上场，家长数数，踢得多都获胜。

6、小脚踩大脚(幼儿组)。

规则：每个家庭由一名家长和一名幼儿参加，幼儿双脚踩在家长的脚上，家长和幼儿手拉手，听到口令后，家长带着幼儿向前跑，幼儿双脚不能离开家长的脚，看看谁先到终点。

7、跳绳(小学ab组)。

准备：绳子。

规则：计时一分钟，由孩子跳，下一个孩子数数。家长跳，下一个家长数。以孩子+家长的总数计算。跳得最多者胜。

8、推小车(幼儿组)。

规则：家长抓住幼儿的两条腿，幼儿双手撑地，听到口令后，幼儿双手向前爬，看谁先到为胜。(准备小手套)。

9、拔河(小学ab组)。

每个项目每个年龄段的亲子家庭设一个优胜奖。

**趣味运动会策划方案活动篇十一**

友谊第一，比赛第二。

二，活动整体方案

活动时间：20\_年3月14~15.下午五点

活动地点：学校田径场

主办单位：教育系学生会

赞助单位：\_

活动参与对象：教育系全体师生

活动主题：教育系趣味运动会

三，具体活动细则简介

项目一：拔河大赛

参赛者：15人

裁判员：发令1人，记录1人。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：学校操场

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm。居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

拔河赛制：

1.比赛分淘汰赛、决赛两个赛程。

2.比赛分组及比赛首场的站位选择由各班班长抽签决定。

3.淘汰赛：每班抽签分成a.b组，a组四队，b组三队。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级。共两支参赛队伍进行决赛。决赛：采用三局两胜制，胜者为总冠军。

项目二：螃蟹运球

参赛者：每班16人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：篮球4个。秒表4个，哨子一个。

比赛场地：学校操场，10米

比赛规则：赛道两端各站8组队员。比赛开始后，其中一端的一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。知道最后一组队员走到另一端。如果在运球过程中，篮球掉了，必须把球捡起再夹好，并在掉球点继续比赛。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

项目三：跳长绳

参赛者：每班14人(包括甩绳人员)，7人一组，分两组。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。(分两组)

比赛器材：长绳。秒表4个，哨子一个。

比赛规则：五人站在长绳中，两人甩起长绳。比赛开始时开始记圈数。一分钟比赛时间。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。比赛继续。一分钟内圈数最多的为冠军。名次取前三。

项目四：袋鼠跳

参赛者：每班10人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

比赛场地：学校操场。20米。

比赛规则：跑道两端各站5名参赛队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另一端的队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

四，奖励规则。

五，活动经费预算。

六，其他

1.尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

2.裁判必须做到公平、公正、公开。

3.比赛前由各班解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。

4.禁止非工作人员与参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。

5.持场地的卫生，保持现场的卫生。

6.请各班参赛队员准时到达比赛场地，比赛时间不到者作弃权处理。

7.望各班认真组织本班的队员参加活动，并组织好后勤工作及本部门的啦啦队。文明比赛、文明助威，充分展现各部门风采。

8.遇不可抗因素(如下雨)或全校性活动，比赛日期另行通知。

**趣味运动会策划方案活动篇十二**

营造和谐校园氛围，提升身体素质。

二.活动对象。

面向我班全体同学。

三.组织单位。

主办人员：杨琦。

承办人员：实验一班其他班委成员。

时间：第9周（4月20日到4月26日）。

看天气挑选其中一天。

地点：九栋后操场。

准备阶段：各班级推选5人组成小队参加比赛，并推选出一名领队带领比赛。

比赛项目：拔河，两人三足以及夹乒乓球赛跑。（待定，随后会以附件形式呈现）。

奖项设置：各项比赛综合计算，各评选一等奖一队，二等奖一队，三等奖一队。

六.活动所用经费。

活动所用饮品，比赛鼓励奖品（待定，随后会请生活委员列出清单。）。

七.未尽事宜，另行通知。

二〇xx年四月十七日。

**趣味运动会策划方案活动篇十三**

五月初(具体时间待定)

xx

公司全体职员(门店可视营业情况选择参与)

以部门或柜组为单位参与各项趣味比赛，获胜者可得到相应表彰奖励

1、活动项目物料：矿泉水、哨子、扩音器、毽子、短绳、气球、塑料球(篮球)、筐子、砖头(具体物料可视所选比赛项目选购)

2、比赛奖品

1、踢毽子比赛

细则：以五人为一组，轮流踢毽子，一次性踢满15个用时最短者获胜。单人不得连踢，如毽子落地则重新开始，每组均有三次比赛机会，如三次均无法完成则视为失败。

2、二人三足跑比赛

细则：两人组成一组(男女各一人)，赛前每单位两位运动员各一条腿用两条带子捆-绑在一起(捆在踝关节部位和小腿靠近膝关节部位，捆牢)。站立式起跑，鸣起跑信号后，两人同时起跑，以两人躯干到达终点线后沿垂直面，方为到达终点。按比赛时间少者名次列前。

3、螃蟹背西瓜

4、趣味绣球

细则：

(1)、接球者站于距抛球者6米之外的圆圈(直径0.5米)内用篓子接球；

5、摸石过河

细则：每个参赛者二块砖头，放在起点线后沿(纵向放置)，听到裁判员发出“各就位”口令后，运动员两脚站在两块砖上，当裁判员开始后，运动员即可起动，提起左脚(左右脚可自定)，用手拿起原左脚踏的一块砖头，并放置前方(距离自定)，左脚踏上前方砖头，提起右脚，用手拿起原右脚踏的一块砖并放至到前方(距离自定)，右脚踏上前方木砖头，这样依此前进，直至两块砖头均抵达终点线者为获胜，途中如有脚落地，判为犯规，不记成绩。(该项目可各部门柜组各派出一名代表参赛)

6、翻山越岭

细则：每组两人参赛，赛道长50-100米均可，每隔5米标记一次。a先在第一标记物处当“岭”，b在哨响开始后从起点到达第一个“岭”做山羊跳翻过岭，抵达第二个标记物处后b当“岭”，由a进行翻越，依次循环，直到2人均抵达终点，以用时长短决定名次。如中途翻越不成功，则两人均回到起点重新开始。(一次可多组比赛，可视部门柜组进行人员安排)

**趣味运动会策划方案活动篇十四**

xxx。

xxx体育场。

全市国有、非公企业负责人与青年员工，

以企业为单位组队，要求各单位统一着装，自带旗帜，旗帜上标识有企业标志。

1、市委领导致欢迎词；

2、团市委书记晓讲话；

3、运动员代表宣誓；

4、裁判员代表宣誓；

5、领导宣布趣味运动赛开始；

6、各代表队退场，趣味运动会正式开始。

集体赛：趣味接力赛；

个人赛和老总赛同时进行，9：45开始进行集体赛。要求各参赛队伍按单位统一着装。

（一）个人赛。

1、花样跳绳。

比赛规则：花样分为正跳、倒跳、正编麻花三种，每种单独记成绩。比赛限时1分钟，以规定时间内跳的次数多少记成绩，中途停顿可继续进行。

分16组同时进行。

时间安排：8：45－9：00正跳比赛。

9：00－9：15倒跳比赛。

9：15－9：35正编麻花比赛。

道具：跳绳（各参赛人员自带）。

裁判：16人。

现场仲裁（兼计时）：1人。

2、企鹅漫步。

比赛规则：（同上）。

分16组同时进行。

时间安排：8：45－9：40比赛。

道具：旗帜×20。

塑料球3×20。

秒表×2。

裁判：8人。

现场仲裁：1人。

3、自行车慢骑。

比赛规则：赛程为30米，比赛中脚不能落地，犯规者淘汰出局；以到达终点的时间最长者为胜。

分2块场地同时进行，

时间安排：8：45－9：40比赛。

道具：自行车（各参赛人员自带24寸自行车）。

秒表4×2。

裁判：8人（一人负责两道）。

现场仲裁：2人。

三个个人项目共需裁判32人，现场仲裁4人；

个人赛颁奖9:30-9:45。

（二）集体赛——趣味接力赛。

接力赛总赛程400米，共分八个挑战项目，每个项目的比赛距离为50米，前一个项目运动员将接力绸带交给后一个项目运动员，后一个项目才能开始。各队以完成比赛的先后顺序计算成绩。

各参赛队伍分成4组进行预选赛，每组8支队伍，每组取前2名进入决赛，决赛规则同预选赛。

1、手足情深（弯道）。

参赛队员：每队1人。

比赛规则：参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成50米赛段。

道具：

道具：发令枪×1。

发令员：1人。

现场裁判：8人（全程跟随运动员）。

2、山路弯弯（弯道）。

参加人员：每队1人。

比赛规则：参赛运动员在行进中要绕赛道中间的障碍物跑10圈，然后继续往前跑，完成50米赛段。

道具：凳子×8。

现场裁判（维持秩序）：2人。

3、宝贝新娘。

参加人员：每队3人。

比赛规则：比赛开始两名女选手双手交叉搭成“花轿”，一名男选手打扮成女生坐在“花轿”上，完成50米赛段。男选手如果落地，在落地处重新坐上“花轿”前进。

现场裁判（维持秩序）：2人。

4、齐心协力。

参赛人员：每队2人。

比赛规则：二名参赛运动员面对面用身体将一排球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。

道具：排球×10。

现场裁判（维持秩序）：2人。

5、地道英雄（弯道）。

参加人员：每队1人。

比赛规则：参赛运动员在行进中钻过3个栏架，完成50米赛段。如果栏架翻倒，需参赛运动员扶起栏架并重新钻栏。

道具：跨栏3×8。

护膝2×10。

护肘2×10。

现场裁判（维持秩序）：2人。

6、我是乔丹（弯道）。

参赛人员：每队1人。

比赛规则：参赛运动员后退运篮球完成50米赛段。行进途中不得持球跑，也不能双手触球。

道具：篮球×10。

现场裁判（维持秩序）：2人。

7、过桥袋鼠。

参加人员：每队1人。

比赛规则：参赛运动员先越过跑道上设置的\'2座独木桥，然后用袋鼠跳跃方式完成后半程。

道具：长凳2×8。

麻袋（麻袋上绘制图案）×10。

现场裁判（维持秩序）：2人。

8、巨人脚步　。

参赛队员：10人，其中至少3名女运动员（分在两段）。

比赛规则：分两段，每段25米，每段5人，参赛运动员踩在木板上前进，完成50米赛段。

道具：特制木板×8。

现场裁判（维持秩序）：2人。

注：除第3、第8项比赛外，其他项目。

至少有一项参赛运动员为女性。

共需裁判23人。

时间安排：9：45－10：05第一组。

10：10－10：35第二组。

10：40－11：00第三组。

11：05－11：25第四组。

11：30－12：00决赛。

12：00——颁奖（集体优胜奖与团体优胜奖）。

按各企业集体和个人项目得分之和排列总团体名次。集体和个人项目均取前8名，个人分值为9/7/6/5/4/3/2/1,跳绳3个分项的分值为4.5/3.5/3/2.5/2/1.5/1/0.5,集体分值为个人3倍计。

1、大会设总团体优胜奖8个。按集体和个人成绩总和录取前8名，奖励团体冠、亚、季、优胜奖杯。

2、设集体优胜奖8个。趣味挑战赛取前8名为集体优胜奖，给予荣誉证书。

3、花样跳绳的三个项目、企鹅漫步、自行车慢骑各取男、女前3名，给予证书和奖金。

4、个人优胜奖颁奖在集体赛开赛前进行，集体优胜奖和团体优胜奖颁奖在集体赛结束后进行。

**趣味运动会策划方案活动篇十五**

为丰富员工文化生活，加强组织凝聚力，拟举办趣味运动会，期望通过集体比赛项目来增强员工体育锻炼意识，发扬团队合作精神。

“我运动、我快乐、我锻炼、我提高”——xx第二届趣味运动会。

主办：人力资源部。

协办：综合管理部。

四、活动项目。

团体赛。

项目一：拔河比赛。

比赛规则：两队分别站在预先画好的圆圈外，圆外有两条互相平行的平行线，比赛开始时，两队队员轻握绳索，绳索上的红布条正对圆心，裁判哨响后，两队开始用力，红布条超出白线的一方获胜。

参赛人数：每队各xx人，其中男性x人，女性x人。各队可按照2名男性等同于3名女性的规则自由组合人员，每队需派一名队长，啦啦队队员自行组织。

赛制：采取三局两胜制，淘汰赛，所有参赛队现场通过抽签方式确定比赛对手，输的一方当场淘汰，剩余队伍继续抽签确定比赛对手进行比赛，最终取成绩最好的三名。

项目二：背球接力赛。

比赛规则：x人为一小组，x小组进行接力背球。x人不能用双手抱球，只能用背部夹住x个篮球，从起点出发绕过终点的标杆再回到起点，然后把x个球传给下一组的队员，x小组轮换后，总用时最短的队获胜。注意在传球的过程，哪一小组出现掉球和用手扶球现象均为犯规，需返回起点重新开始。取用时最短x队为胜。

参赛人数：每队各x人，x人一小组，共x小组，男女不限。

项目三：共同进退。

比赛规则：每队x名选手并排相互搀扶，相邻两人腿绑在一起，移动距离为x米，每队需往返一次。裁判哨响后参赛人员并排向前跑，行进中队伍不能弯斜，如有队员跌倒或队伍弯斜现象，则需返回终点重新开始，顺利完成且用时最短的队伍获胜。

参赛人数：每队x人，男女各x人，比赛时需男女混合排列。

项目四：接力跑赛。

比赛规则：100米男女交替跑，接力棒必须拿在手上，直到比赛结束为止。任何人掉了棒，必须由其本人拾起重新开始，而且要在不影响别人的情况下，方可越出自己的跑道以拾回接力棒。所有接力赛事，必须在接棒区内完成交接棒。‘接棒区内’的判定是根据接力棒的位置，而不是根据参赛者的身体或四肢的位置。取用时最短3队为胜。

参赛人数：每队x人，x男x女。

项目五：接龙跳绳。

比赛规则：比赛时间5分钟;计人、计数，按6人同时跳计算，在规定时间同时。

起跳个数最多的队为胜利方，所有选手都进入跳绳后开始计数，若中途有出现错误的行为，则所有人需重新开始，计数累加，最后取成绩最好的前三名。

参赛人数：每队x人，男女不限。

个体赛。

项目六：乒乓球赛—单打。

比赛规则：x人为一组对打，每场采取5局3胜制，淘汰赛，所有参赛队现场通过抽签方式确定比赛对手，输的一方当场淘汰，剩余队伍继续抽签确定比赛对手进行比赛，最终取成绩最好的三名。

参赛人数：每组x人，男比男，女比女。

项目七：自行车慢骑。

比赛规则：赛道长25米，各队参赛人员分别站在起点和终点，哨响后，选手以最慢的速度将自行车沿各自的赛道骑到终点，并交给另一名选手，以同样的方式到达终点，选手中途脚不能接触地面，若触地需返回起点重新开始，顺利到达终点总用时最长的队获胜。参赛人员可自备自行车。

参赛人数：每队x人，男女不限。

项目八：呼啦圈。

比赛形式：选手每人套一个呼啦圈，比赛过程中保持呼啦圈旋转，不得落地，沿10米赛道向前行走，到达终点完成比赛，根据用时记录成绩，用时最短者获胜。(可以给一分钟时间先热身)。

项目九：足式保龄球。

按照广泛发动、重在参与、重在过程的原则，支持团体、个体参加，每部门必须参加一个团体赛，个体赛不限名额，各部门按照活动项目参赛人数要求组队参赛，原则上每个部门在同一活动项目中只能派一个队参加。在不影响比赛的情况下，同一人可报多个活动项目。部门人数少于xx人的可同其他部门联合组队，通用生产部、专机部、和pmc仓库人员过多，可按车间为单位自行组队。

公司活动重在参与，可自行组队或联合组队参加比赛，报名后不允许弃权或不参加现象。

x月x日前：报名，由各部门(车间)文员统计，将各项目参赛人员名单报到人力资源部韩文平处。

具体参赛时间依报名人数确定后另行通知。

**趣味运动会策划方案活动篇十六**

“趣味运动会”是运动会的延伸，但传统的运动项目中，大多都以竞技为目的，对参与者的体能与技巧要求特别高，需要长时间的训练，才能掌握一定的技巧，这只能适合，少数从事体育运动者。现在，就来看看一些三篇关于趣味运动会。

的文章吧!

为引领健康生活、展现和谐单位风采，公司决定举办第x届冬季运动会。现将有关事项通知如下：

(一)冬运会主题：

强体魄、展风采、增合力、促发展。

(二)参赛人员及组队要求：

1、每单位务必组织一个代表队参加运动会。

2、团体项目，各单位务必按竞赛规则要求的人数组队参加，否则不计算团体总分。

(三)比赛时间、地点。

时间：20xx年12月。

地点：公司篮球场。

(四)组委会。

总指挥：

副指挥：

成员：

(五)比赛项目。

健步走。

项目说明：分男子、女子组。参赛人员绕篮球场走10圈(划线)，先到达终点者为胜出。(每参赛队报名人数不限)。

要求：绕跑道步行10圈，不能跑，不得少圈。如有违规，则取消比赛成绩。

十人九足。

项目说明：以单位组队。每队五男五女交叉排成横排，相邻的人把腿系在一齐，一齐跑向终点，用时最短的胜出。

道具：5米的绳子一根。

链接加速。

项目说明：每单位派6人为一组，后边的人左手抬起前边的人的左腿，右手搭在前边的人的右肩构成小火车，最后一名队员也要单脚跳步前进，不能双脚着地。场地上划好起跑线和终点线，其距离为30米(以一篮球场宽为准，来回)，游戏开始时，各队从起跑线出发，跳步前进，绕过障碍物回到起点，最先到达起点的为胜。按时间记名次，按名次记分。

要求：(1)游戏过程中队员务必跳步前进，不允许松手(一向持续抬起前边的人的左腿)，以防止出现断裂现象，队伍断裂务必重新组织好，从起点重新开始游戏。如果不重新组织，继续前进，则成绩视为无效，记为0分;(2)以各队最后一名队员透过终点线为准;(3)比赛过程中，参赛队务必在规定的赛道进行比赛，不许乱道，犯规一次扣时2秒，依次累加。

送鸡毛信。

依次类推，直到最后一名队员记住密码后到工作人员那里确认密码准确性。

道具：a4纸10张，中性笔一支。

抢种抢收。

项目说明：以单位组队，每支队伍可报5人(至少要有1名女队员)。参赛选手手持装有10个羽毛球的盘子起跑，依次放进沿途设置的10个杯子中，跑到终点后回到，依次捡起杯子中的羽毛球，放回盘子中，跑回起点交给队友，依次进行。每队五名选手，以所用时间多少进行排行，时间越少，排行越前。

要求：羽毛球必需放进杯子中，交接前盘中必需有十个羽毛球，否则成绩无效。

道具：羽毛球、纸杯、托盘若干。

同舟共济拔河比赛。

项目说明：每组10人参加务必有3名女队员，游戏过程以裁判口哨及指令为准、犯规者弃权。

道具：拔河绳一根。

坐地起身。

项目说明：以单位组队，每队五男五女共10人，用接力赛的方式。每队第一人手抱一个气球，在起跑线上一字排开。比赛开始，队员将气球抛在空中，在规定的区域内进行10米赛跑。气球可用手拍，脚踢等方式，使其悬于空中，不得用手抓住。先到达终点的队伍获胜。用手抓住气球或气球掉地的队伍淘汰。

袋鼠跳。

项目说明：以单位组队，每队10人。每组比赛四队参加，全部由男生组成。每支队伍平均分为2个小队记为a，b，相向各排成一纵队。比赛开始前，每组a队的第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向b队前进，中途布袋不得脱离双腿，至b队时脱去布袋，由b队队员套上布袋向a队前进，如上述循环直至最后一名队员。

比赛过程中，如有摔倒能够自行爬起，但布袋务必始终套在腿上，如有滑落务必重新套上后方可继续比赛。从开始脱下布袋交接，至下一名队员的布袋完全套好前，整个交接过程务必在跑道端线以外进行，不能越线。所有队的比赛结束后，以用时较短的次序排出前三支队伍。

道具：5个麻布袋。

(六)报名时间：

20xx年12月日---日。

(七)评奖办法。

1、个人项目奖：比赛项目男、女均取前3名，分别设一等奖1名，二等奖1名，三等奖1名。

2、团体项目奖：每个比赛项目取前3名，一等奖1名，二等奖1名，三等奖1名。

(八)：注意事项：

1、各代表队务必按时到达比赛现场参加开幕式和比赛。

2、运动员要按时到各项检录处进行检录，没有向裁判请假，三次点名不到者，视为自愿放下比赛，不得再进行比赛。

3、参赛人员务必服从裁判员。

4、各项比赛均以参赛队为单位，按抽签顺序进行。

一、活动目的。

为丰富全校师生课余文化生活，倡导“每一天健身一小时，健康生活一辈子”，全面推进我校健身运动的深入开展，增强学生的身体素质和凝聚力，构建“和谐校园”，我校将举办趣味运动会，现制定。

如下。

二、活动领导小组：

组长：杨林。

副组长：刘爱龙任珍云。

成员：刘晓峰金建肖旭。

三、活动时间和地点。

1、时间：4月28日下午13：00—16：30。

2、地点：校操场。

四、活动资料及方法：

活动分为个人项目和群众项目。

(一)个人项目。

1.前抛实心球(男女)2.立定跳远(男女)。

3.1500米(男子)4.800米(女子)。

(二)、群众项目：

1.项目名称：《赛龙舟》。

方法：每班报名运动员10人(至少4名女生)，配小垫子6-8块。将小垫子纵向连成一条“龙舟”在起点后放好，运动员分别跪在各自的垫子上。裁判员发令后，各组队员迅速爬至垫子的前沿，最后一名队员爬至前一名队员的垫子上，然后迅速拿起自己的垫子向前传递，直到传给最前面的队员把垫子连起来，构成新的“龙头”，并向前行进。按此方法依次循环直到终点。先到达终点的组获胜。

规则：(1)、务必在小垫子上逐个依次传递垫子，不许将小垫子抛越过前面的队员。

(2)、膝盖不能离开垫子，身体的其它部位不能触地。

(3)、违规者务必重新传递才能够继续比赛。

(4)、小垫子务必首尾相连，不能有空隙。

2.项目名称：《背球接力赛》。

(1)、比赛人数及分组:参赛队每队共10人，分为5组，男女各半。

(2)、比赛规则：

1)2人为一小组，5小组进行接力。2人不能用双手抱球，只能用背部夹住1个篮球，从起点出发绕过终点的标枪再回到起点，然后把1个球传给下一组的队员，5小组轮换后，最快的那一大组就是获胜队。

2)注意在传球的过程，哪一小组出现掉球和用手扶球现象均为犯规，都要从起点重新出发。

3、项目名称：《众人一条心》。

规则：参赛者以8人为一组，男女不限，要求8人肩搭肩，从起点起跑，不可出现摔倒和放手的现象，(出现以上现象者放下比赛资格)手始终在另一个队员的肩上。哪一队所发的时间最少，哪一队就是获胜队。

4、项目名称：《滚雪球》。

1.比赛人数及分组：每队12名队员(女生至少5人)，分为两组依次进行。

2.比赛赛距：场地长约20米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志。

3.比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的先后按计时取名次。

4比赛规则：

1)每队12人，纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后回到起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

2)回到起点的人务必手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

3)跑动中不限制队伍的排法，但务必是手拉手，不得脱手。

5全队人员(12人)全部超过起点才算全部到达。

6.比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

5、项目名称：《赶猪》。

1.比赛人数及分组：每队10名队员(至少4名女生)。

2.比赛距离：10米。

3.比赛赛制：一场决定胜负，用时最少的队伍获胜。

4.比赛规则：每个队10名队员同时站在起点处排成一列，第一名队员手持木棒，当听到裁判发令后，利用木棒将起点处的“猪”(实心球)赶至终点，然后再从终点赶回起点交与下一名队员。

6、项目名称：《小马过河》接力赛。

道具：呼啦圈。

规则：分四组同时进行，每一组10人参加(女生至少4人)，第一个参赛者从起点用两个呼啦圈依次向前摆放，每次参与者的双脚务必踏在圈内，以最快到达终点为胜利。依次轮流直到10人参加完毕，哪一组最快哪一组就获胜。

7.项目名称：《障碍跑接力》。

方法：每队各15名队员(至少7名女生)障碍共计五个标志杆，杆与杆之间间隔4米，起点距离第一根标志杆12米，最后一根标志杆距离折返点12米。第一名运动员手持接力棒听到指令后出发，依次绕过标志杆，到达折返点后，绕过标志物，继续依次绕过标志杆，回归本队，将接力棒传递到下一名运动员，第二名运动员继续出发。全队用时最短的为胜利队。

个性注意：碰倒标志杆的运动员，务必将标志杆恢复原样，才能继续比赛。否则不予计算成绩。

五、参加对象：全体初一、初二在校学生。

六、竞赛办法：

(一)个人项目每班限报三人，每人限报两项;群众项目按照每项要求人数报名(在总人数不变的状况下，可增加女生人数);每名运动员包括个人项目和群众项目限报5项。

(二)报名有缺项的班级，最后计算团体总分时，按照每人次扣1分。

(三)已报名的运动员不得无故缺席或弃权(因公务或伤病除外)，违者按照每人次扣除该队总分5分。

(四)个人和群众项目都不得冒名顶替，如有违规现象，经举报查实后，扣除该班所有分数，扣除德育量化评比10分。

七、名次和奖励办法：

(一)个人项目取前八名，计分按照9、7、6、5、4、3、2、1计入总成绩。

(二)团体项目按照14、10、8、6、4、2计入总成绩。

(三)团体前两名颁发奖状。

八、注意事项：

1、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得随意走动，观看有秩序，加油鼓励方式合理。

2、各班要求服装统一。任课教师无特殊原因要求组队参加活动。

九、备注：本方案未尽之处另行通知，本方案解释权属活动领导小组。

为了促使单位职工激情、职责、快乐的工作，提高单位全体职工的凝聚力，向心力。特举办20xx年机关年终趣味运动会。

一、时间。

二、地点：旅游局办公区域。

三、参赛人员及组队要求。

1、旅游局局机关所有成员，人人参与。

2、个人项目参赛，部门群众项目和部门协作项目，每人每项限报2项，因部门队员不足，经组委会同意，可兼报。

3、部门群众项目和部门协作项目参赛，按游戏规定人数参与。

四、比赛项目设置。

1、珠行万里。

每个队员手拿一支乒乓球拍，将乒乓球放到球拍上，绕过障碍物到达指定目的地，乒乓球不能落地。先到达者为胜。(道具：乒乓球、乒乓球拍、椅子4把)。

2、套圈游戏。

每人每次发五个铁环，套中目标将获得一份奖品。每人只能玩一次，重复玩此游戏者，不获奖。(道具：套圈10个、啤酒瓶4个)。

3、夹乒乓球。

比赛时间为3分钟，在2张桌子上各放一个小筐，里面有乒乓球的小筐放在第1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上(距离4米)，用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，3分钟内夹乒乓球多者为胜，途中掉到地上不允许捡起。(道具：筷子、乒乓球、小筐、桌子)。

4、正话反说。

选手须将主持人所念词句依照顺序反向大声念出，如主持人出题“诚信创新”选手念“新创信诚”，主持人出题“说曹操，曹操到”选手念“到操曹，操曹说”等等。选手比赛共分三轮，采用淘汰制进行。第一轮出四字题，第二轮出五字题，第三轮出六字题。三轮过后留存选手胜出。

1、毛毛虫。

准备呼拉圈两个，每个部门派出三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，放置障碍物。(道具：呼啦圈4个，椅子2把)。

2、踩气球。

每个部门选派三名队员，一名站在起点，一名站在终点(相距4米)，站在起点的队员吹气球，吹好气球后第三人拿到终点队员处，终点队员踩气球，在5分钟时间内比一比，哪个部门吹得多为胜。(道具：气球若干)。

3、指手画脚。

每个部门选派两名队员，一个人根据主持人手中的资料透过肢体语言向另一人表达，在3分钟时间内猜出最多的获胜。

4、心心相印。

每个部门选派两名队员，背夹一圆球，步调一致向前走，绕过转折点回到起点，球掉后从起点重新开始游戏。最先完成者胜出。途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。(道具：皮球2个)。

1、盲人方阵。

各部门选派两人，分派到两组，每组4人，让所有队员都蒙上眼睛，在十分钟内，将一根绳子拉成一个最大的正方形，并且四个队员分别站在四个角上。哪组先完成，哪组获胜。(道具：8米长的绳子2根)。

2、抱球接力。

每两部门选派两名参赛队员，每组2人，一名队员抱起3个皮球，从起点绕过终点障碍物回到起点，由另一名队员接过三个皮球，继续从起点绕过终点障碍物，回到起点的。途中不能掉球，先回来者为胜。

3、大珠小珠落纸篓。

各部门选派参赛队员，每组三人，其中一人拿一个纸篓，与另两位应对面站在两条线外。一人将5只皮球分别抛入篓中，另一人将5只乒乓球分别打入篓中。拿纸篓的人能够前后左右转动身体接球，但不可过线。进球多的一队为胜。(道具：5个乒乓球、5个皮球、一副乒乓球拍)。

4、袋鼠跳跳跳。

各部门选派代表，每组3人，各队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后从起点出发到绕过终点回起点，其他两人逐一接力，中途布袋不得脱离双腿，先到者为胜。(道具：布袋2个)。

五、奖项设置。

每组比赛分为a、b两组进行比赛，比赛奖项设置为胜出奖和参与奖。

胜出奖：洗衣液/家庭装洗衣粉参与奖：毛巾/香皂。

六、物品采购。

道具：乒乓球若干、乒乓球拍1副、8米长绳子2根、布袋2个、铁环5个、啤酒瓶4个、皮球5个、纸篓2个、纸箱2个、气球一包、呼啦圈2个。

奖品：洗衣液/家庭装洗衣粉100份。

**趣味运动会策划方案活动篇十七**

追忆逝去童年时光，弘扬全民健身精神。

此次趣味运动会的目的是，庆祝即将到来的六・一儿童节，让当代大学生能够保持童年的青春活力，童年的活泼健康，让其在活动中娱乐，在游戏中健身。

上午8：00~11:30；下午2:30~6:00

西南石油大学学生会

西南石油大学足球场

全校师生

1. 前期准备工作：

1）前期宣传：要求通过海报，展板，校广播站，以及各班体育委员进行宣传。

2）组织参赛人员报名：要求每个项目人员上限为100人，每人至多参报2个项目，将其分成10组，并确定具体人员分组名单。

3）邀请运动会相关人员：包括校内领导，裁判，国旗班，舞蹈团队，校医，拉拉队员等人员。

2. 活动进行过程中：

1）布置比赛场地，准备比赛物品,安排各人员到位;

2）简短的开幕仪式：

1升旗仪式；

2各代表发言，包括学校领导代表，裁判代表，参赛人员代表。

3跳开幕拉拉舞。

3）活动开始进行，裁判及各个工作人员各就各位。

3. 项目内容：

总比赛规则：初赛每组第一名进入复赛，并在决赛中最终角逐出冠亚季军，以及优胜奖。

1）慢骑自行车：

规则：

选手骑自行车沿400米跑道前进，规定到达终点历时最长者获胜，要求选手在骑车过程中双脚不能着地，否则视为犯规并取消进入复赛的资格。

2）扔沙包：

规则：

在沙坑划定一圆形区域，选手站在起点投掷沙包，要求沙包完全置于圆圈内视为成功，并计数一次，统计最后成功的次数。

3）两人三足：

规则：

类似于阳光伙伴的玩法，十支队伍中历时最短的组晋级，并将该组利用抓阄进行分组，再次进行角逐，历时最短的一组获胜。

4）接力长跑：

规则：

每个组员跑1200米，接力棒为装满水的气球，要求整个过程中气球没有破损，并且到达终点的一组直接获胜。

5）连级跳远：

规则：

参赛人员助跑一段距离后从起跳线起跳，并连跳三级，测量最终距离为选手成绩。

4. 活动后期工作：

1）确定最终的获奖分布情况，并做好颁奖准备；

2）举行简短的颁奖仪式；

3）活动结束之后的清理工作；

4）后期宣传工作。

5. 活动注意事项：

1）活动过程中所有人员的安全问题，最好安排全民热身运动；

2）预防中暑情况的发生，以及情况发生之后的应急处理，具体工作交由校医解决；

3）如遇下雨等不良天气情况，活动则往后顺延；

**趣味运动会策划方案活动篇十八**

活动目标：

1、让孩子通过自己的努力完成比赛，感受亲子运动的快乐。

2、激发幼儿参加体育活动的积极性，发展幼儿身体的协调性和灵活性，增强幼儿的体质锻炼。

活动场地：大操场

时间：

活动准备：

1、划分好各班活动区域。

2、与家长取得联系，为参赛的幼儿穿适宜的服装与鞋子。

活动过程：

比赛项目：

1、《看谁投得准》

材料：小纸球若干纸篓5个

每5个家庭为一组，小朋友投球，家长抱纸篓接球，在规定时间内，看哪个家庭接到的球最多为胜。

2、安全地带

材料：圈、小红旗若干

玩法：准备两个圈，孩子从一个圈里跳到另一个圈里，家长赶快从孩子后面将圈拿到前面，依次类推，直到终点，谁先到达，拿起小红旗获胜。

3、《小小坦克兵》

材料轮胎5个每组5人

幼儿从起点在相应的轨道里行驶，前进到终点后传给家长再原路返回到，先到达起点者为胜。

4、《超级动力车》

材料动力车5辆每组5人

家长载好幼儿从起点出发，绕过障碍物快速冲刺至终点，并返回，先回到起点者为胜。选前3名。

5、《踩高跷》

材料：高跷5个，梅花桩若干

幼儿从起点出发走过梅花桩，快速跑到对面家长那里，家长手拿高跷回过来，最先跑完的一组家庭为胜。

6、《大脚驮小脚一起吹泡泡》

材料：气球若干

玩法：幼儿面对着家长(幼儿脱掉鞋子)，双脚踩在家长的脚上，家长搂着宝宝，驮着宝宝的脚，负重往前走，一直走到终点，然后家长拿起一个气球吹大，宝宝再将气球踩爆。规则：行进中幼儿的脚不能落地。

7、《赶小猪》

材料皮球10个，小棍10个

宝宝与家长同时从起点出发，分别用小棍赶着自己皮球前进(可以互相帮忙)，将两只小猪赶到与自己颜色相对应的洞里，两只都进去且用时最少的的获胜!

8、穿大鞋

游戏玩法：由一名家长与一名幼儿参加，家长脱下鞋子坐在场地另一边，幼儿穿上家长的鞋子站在另一边，听到口令以后，幼儿出发向家长走去，走到家长那，帮家长穿上鞋子，家长背起幼儿跑向场地另一边帮助幼儿穿好鞋子，看谁先完成。

9、《运球游戏》

材料皮球若干、框5个，

10、乒乓球乐

材料准备：乒乓球、乒乓球板和瓶盖

游戏玩法：宝宝和家长分别站在场地的两端。游戏开始，家长手持乒乓球拍，托球跑到宝宝处将乒乓球放在宝宝手上，宝宝手拿乒乓球运送到终点。先到达终点者为胜。游戏规则：家长不得用手扶乒乓球。说明事项：

1.遵守比赛规则，服从裁判决定。友谊第一，比赛第二。

2.各班级教师管理好本班幼儿，注意安全，不在赛场内自由走动或奔跑。

3.讲清洁，保持比赛场地卫生，爱护公共设施，做文明人。具体分工：

具体负责：王燕孙丽霞计时数数：各班班主任秩序维护：副班主任和保育员

安全保健：张雪娟、瞿燕、梁菊、张鹤琴决赛活动流程：

1、9:30分，各班参赛幼儿和家长准时到达操场。

2、幼儿与家长一起游园趣味体育活动。

3、10：:30比赛全部结束。

4、各班清点人数，有秩序的回教室。

5、班主任共同整理活动材料。

为培养幼儿对体育活动的兴趣，提高幼儿的身体素质，加强家园合作，增进亲子间的交流，体验自信快乐的情感。我园将举办2025年“我健康、我快乐、我参与“冬季亲子趣味运动会，具体事项如下：

时间：20xx年12月3日上午(如下雨改期另行通知)

地点：明桂圆大门前坪

主题：我健康、我快乐、我参与

一、开幕式程序

1、运动员入场。各班运动员身穿园服，手举彩旗或花环，排成两路纵队依次入场，入场顺序为葡萄班、蜜桃班、菠萝班、芒果班，入场口号自定(锻炼身体、身体健康!友谊第一、比赛第二!我健康、我快乐、我参与!……)

2、奏国歌，升国旗。

3、家长代表讲话。

4、运动员代表讲话。

5、园长致辞，宣布运动会开幕。

6、运动员退场。

二、比赛程序

地点：明桂圆大门前坪

1、幼儿项目《捞汤圆》(芒果班)

2、幼儿项目《乌龟爬》(蜜桃、菠萝班)

3、幼儿项目《铺路》(蜜桃、菠萝班)

4、幼儿项目《滚轮胎》(葡萄班)

5、亲子项目《种豆捡豆》(芒果班)

6、亲子项目《抬花轿》(蜜桃、菠萝班)

7、亲子项目《快乐小青蛙》(蜜桃、菠萝班)

8、亲子项目《引路》(葡萄班)

9、幼儿合作项目《拖小猪》(芒果班)

10、幼儿合作项目《运球》(蜜桃、菠萝班)

11、幼儿合作项目《螃蟹运球》(葡萄班)

12、家长合作项目《毛毛虫》(芒果班)

13、家长合作项目《拔河》(蜜桃、菠萝班)

14、家长合作项目《接力赛》(葡萄班)

三、比赛方法

1、以托、小、大年龄班为单位，各班组织幼儿、家长报名参加，比赛中先进行预赛，在预赛中产生决赛选手再进行决赛。

2、决赛每项取前三名，获得冠、亚、季军的选手都有一块奖牌、一张奖状、一份奖品，未获奖运动员都有一份纪念品。

四、注意事项

1、各班老师要配合裁判维持赛场次序，管理班级纪律;提醒家长看好自己的孩子，不要在赛场自由走动或奔跑，注意安全。

2、参赛的幼儿和家长要按时到位，迟到者为自动放弃比赛;选手要遵守比赛规则，听从裁判的指挥，服从裁判裁定(包括老师和家长)。

3、幼儿合作项目及家长合作项目的人数根据各年龄班的要求自定。

4、保持运动场地的卫生，爱护公共设施。

五、人员安排

开幕式主持：谢丽君

幼儿项目比赛：谢丽君

亲子项目比赛：王丽娜

幼儿合作项目比赛：虢芷妍

家长合作项目比赛：周乐

裁判员：8位家长(名单附后)

联络员：马小凤和4位家长(名单附后)

音响：彭海飞

横幅及颁奖台：李玉娇

照相：陈徽旭

奖品的采买：李玉娇、马小凤

道具摆放：各班老师

维持次序：各班保育老师和4家长成员(名单附后)

安全保卫：唐柏生、朱文梅

饮水：李红兰

巡视：李玉娇

发奖：罗宇翔

发奖地点：明桂圆大门口领奖台

一年一度的儿童节是幼儿最隆重的节日，今年我园的“六一”儿童节将举行第三届趣味运动会，以开展系列幼儿个人、团体活动的形式来进行，为了使本次活动顺利进行，特制定此方案。

一、活动目标

1、培养幼儿对体育活动的兴趣，增强各年龄段幼儿动作的协调性和灵活性，提高幼儿的身体素质。

2、帮助幼儿懂得在活动中要合作、谦让，有团队和竞争意识。遵守规则，敢于克服困难，体验胜利的愉悦。

3、使家长在参观幼儿的节日庆祝活动中，了解孩子在进行游戏活动的乐趣，并进一步感悟幼儿教育的观念，从中使自己对如何教育孩子有所启发。

4、通过向家长、社会展示幼儿的“六一”活动，进一步塑造本园的良好形象。

二、活动时间：20xx年6月1日(上午8:00-----11:30结束)

三、活动对象：大门中心幼儿园全体教师、幼儿和家长

四、活动地点：大门中心幼儿园内

五、活动主持：郑丽

六、活动领导机构：

总监督：胡秀静

总策划：方红

成员：全体教职工

七、有关具体工作安排：

(一)人员工作安排

1、胡秀静园长：指挥、协调整个活动场面

2、方红：负责现场指挥及协调现场各项工作

3、郑丽主持：活动串词、协调组织

4、电工：协助播放音响(按照活动节目表顺序，负责编辑和准备好录音磁带、影碟及有关资料。)(注：彩排时，必须事先摘放一遍，防止正式演出时造成混乱。)

5、家长(陈荣芬)负责：照相或摄像

6、门卫安全员：负责全园安全由大门派出所、大门中幼老师(李仁春、王康连)

(二)活动准备

2、以班为单位作好参加游行活动的准备：排练幼儿宣传口号、手势动作(铜鼓队、花环队、秧歌队彩旗队等);培养幼儿与不同年龄班级的小朋友交往与和合作的能力;每年段设计两个游戏项目、要求，并做好游戏物品的准备。

3、由幼儿园准备活动时的幼儿六一节礼品，奖品、奖状。

(三)安全工作

1、各班教师应管理好各班需要参加活动的幼儿，到场离场时需清点人数，防止幼儿走失。(本园的家长、幼儿凭接送卡入园)

2、各项活动的场地及器材要有专人负责摆放，同时做好安全工作。

4、各班老师负责准备好本班幼儿活动项目，做好活动的次序。

5、全体教师需在活动结束后整理、收拾好所有器材及场地上的物品方可离开。

6、后勤工作人员协助幼儿园负责清理好场地。

八、活动流程安排：

(一)庆祝大会

2、镇长致词

3、园领导致词

4、小运动员代表致词

5、游行活动开始(路线：大门中心幼儿园—朝阳街—横河路—富民街—沙岩街——大门中幼)

6、各班幼儿个人活动、幼儿集体活动

7、颁奖

(二)结束部分

1、小小运动会退场

2、各班教师清点人数，家长及时接孩子，六一庆祝活动结束。

一、 活动背景与目的

举办此次亲子趣味运动会。

二、活动宗旨

友谊第一，比赛第二。

三、活动主题

娱乐身心、欢乐童年 、加强交流、展现自我。

四、活动简介

1、活动时间：2025年3月?日(周六上午)

2、活动地点：育文中学操场

3、参赛对象：育文小学四年级部学生及家长

五、比赛项目及规则

1、绑腿跑(2人3足)

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离： 20米距离

裁判员：发令1人，记录1人。

对开始，依次类推;(3)最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

2、背靠背运球

道具：大球

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

用的时间最少，哪一组就是获胜队。

3、袋鼠跳接力赛(布袋跳)

道具：袋鼠袋(麻袋) 跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

推;(5)最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

4、障碍跑组合游戏

道具：障碍 跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

5集体跳大绳

道具： 跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6名家长，4名孩子参加比赛。

比赛时间：2分钟

裁判员：每组发令1人，记录1人

规则：(1)每队10人参赛，2人摇绳，8人跳绳。

(2)8人全部起跳开始计数，时间两分钟，跳的次数多的获胜。

6、齐心协力拔河比赛

道具： 大绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组5名家长，10名孩子参加比赛。

裁判员：发令2人，记录2人

下，但不能用力拉绳，裁判员鸣哨后开始比赛。比赛结束以红布条与拔河绳的系点过河界为准。

六、其他

1、友谊第一，比赛第二，赛出风格，赛出水平。

2、家长裁判必须做到公平、公正、公开。

3、 请家长同志仔细解读比赛项目细则，更加清楚各项比赛流程和规则。

4、务必保持场地的卫生，请自备饮水及休息椅。

5、欢迎家长踊跃报名参加，给自己的孩子一次展示自我的机会。

6、如因天气问题或全校性活动，比赛日期另行通知。

七、活动预算

长自理，请报名参加的家长交活动经费 ? 元，此经费仅作为给参加的孩子们买纪念品用，多退少补，谢谢合作。

本文档由范文网【dddot.com】收集整理，更多优质范文文档请移步dddot.com站内查找