# 2024年魔方作文300字(3篇)

来源：网络 作者：九曲桥畔 更新时间：2024-12-23

*魔方一魔方比赛开幕词（初稿）亲爱的老师、同学们：今天,全体师生们汇聚在这里，举行校园魔方比赛，这将是全校集体团结、健康向上的一次展示，也是同学们活力的一次大检阅。在此，我代表学校预祝这次比赛圆满成功，并向在这次比赛筹备工作中付出辛勤劳动的老...*

**魔方一**

魔方比赛开幕词（初稿）

亲爱的老师、同学们：

今天,全体师生们汇聚在这里，举行校园魔方比赛，这将是全校集体团结、健康向上的一次展示，也是同学们活力的一次大检阅。在此，我代表学校预祝这次比赛圆满成功，并向在这次比赛筹备工作中付出辛勤劳动的老师、同学们表示衷心的感谢！

“魔方”是匈牙利建筑学教授厄尔诺•鲁比克发明的一个益智玩具。因为这个小方块组成的玩意实在是奥妙无穷，如今已经成为了风靡世界的玩具。玩魔方可以培养人的动手能力和智力，并且极大程度上训练人的记忆力、判断力及空间想象力。魔方玩法多样，它也是一项可以随时随地进行的运动，给我们带来很多乐趣。魔方的还原过程是一个观察、动作、思维集于一体的过程，它的练习是对意志和思维的磨砺。

此次魔方比赛我希望同学们要发扬不屈不挠、奋发向上的精神，我相信，你们的辛苦不会白费，你们的努力不会徒劳，你们所有的刻苦钻研都将迎来优异的成绩。希望同学们团结一心、赛出风格、赛出水平！

谢谢大家！

20\_年10月12日

**魔方二**

一、简介：

魔方，也称鲁比克方块，台湾称为魔术方块,香港称为扭计骰，英文名字是：rubik\'s cube。三阶魔方是由富于弹性的硬塑料制成的6面正方体。核心是一个轴，并由26个小正方体组成。包括中心方块有6个，固定不动，只有一面有颜色。边角方块（角块）有8个(3面有色)可转动。边缘方块（棱块）12个(2面有色）亦可转动。此外除三阶魔方外还有二阶、四阶至十三阶，近代新发明的魔方越来越多，它们造型不尽相同，但都是趣味无穷。玩具在出售时，小立方体的排列使大立方体的每一面都具有相同的颜色。当大立方体的某一面平动旋转时，其相邻的各面单一颜色便被破坏，而组成新图案立方体，再转再变化，形成每一面都由不同颜色的小方块拼成。据专家估计三阶魔方所有可能的图案构成约为4.3×10^19。玩法是将打乱的立方体通过转动尽快恢复成六面成单一颜色。

二、魔方的类别

三阶魔方核心是一个轴，并由26个小正方体组成。包括中心方块6个，固定不动，只一面有颜色。边角方块8个(3面有色)（角块）可转动。边缘方块12个(2面有色)（棱块）亦可转动。

魔方总的变化数为43，252，003，274，489，856，000。或者约等于4.31019。如果一秒可以转3下魔方，不计重复，需要转4542亿年，才可以转出魔方所有的变化，这个数字是目前估算宇宙年龄的大约30倍。

四、观看视频

速拧视频、比赛视频、单手还原、盲拧等

底棱归位

我们这一步要复原的四个棱块的相对位置顺序要注意，由于我们以白色中心块做底层，按照我们现在的主流魔方的贴纸的帖法（上黄下白，前蓝后緑，左橙右红），又称底部架十字，如果我们先复原了白蓝这个棱块，那我们在保持白色中心块在底部的情况下，白红的棱块就一点要放在白蓝棱块的右边，白橙棱块放在白蓝棱块的左边，白緑棱块放在白蓝棱块的对面，由于魔方的中心块不会发生变化，所以在复原的过程中，我们是以中心块为参照物的，第一步我们在复原白蓝、白红、白绿、白橙这四个棱块的时候，我们可以先把白色面旋转到顶层，和黄色中心块同一个平面，然后再把他对应的另一个颜色（蓝或红或緑或橙）经过旋转最上层，使之和对应的中心块的颜色同色，这样我们再旋转180度，对应的棱块就正确复原到底部了。

学生小组活动，按照位置顺序练习底棱归位

底角归位

教学目的 复原魔方第一层四个角块 教学重点 复原魔方第一层四个角块

教学难点 复原魔方第一层四个角块的空间想象观察能力

教具准备 魔方

教学过程

公式2-1：（r u r\'）

公式2-1：（r u r\'）

右面顺时针一圈，上面顺时针一圈，右面逆时针一圈

公式2-2：（f\'u\'f）

前面逆时针一圈，上面逆时针一圈，前面顺时针一圈

学生小组活动，按照公式顺序练习底角归位

中棱归位

教学难点 复原魔方中层四个棱块 教具准备 魔方 教学过程

公式3-1：（u\' f\' u f）（u r u\' r\'）

公式3-2 ：（u r u\' r\'）（u\' f\' u f）

当碰到图3-1的情形时，你需要的棱色块不在顶面，而在中间层棱块的位置，但颜色反了，碰到这种情况或者类似这种情况，我们就用3-1或者3-2的公式把最上面一层的其他颜色的棱块转移到该位置，我们要的那个蓝红棱块就自然换到顶层了，这稍微有点麻烦，不过这种转换的思想可好好领会一下，在以后的学习过程中会经常用到类似的魔方转换思想。

学生小组活动，按照公式练习中棱归位

顶棱面位

教学目的 使顶层架十字

公式4：f（r u r\' u\'）f\'

两遍公式4

两遍公式4 + u + 公式4 魔方底下两层复原以后，我们接着要来复原最上面的顶层了。首先我们要在顶层架一个十字也就是让顶层的四个棱块先面位（先不考虑顺序是否正确），顶层四个棱块面位以后的效果如图4。当顶棱已经面位，请省略这一步。

学生小组活动：按照公式练习顶棱面位。

**魔方三**

策 划 书 “玩转魔方”

一、活动题目：“玩转魔方”

二、活动目的：通过此次活动展示当代大学生的风采、青春、蓬勃和智慧。

三、活动意义:提高同学的动手能力，增强思维的灵活性,提升学院的精神风貌，丰富大学生的业余生活。

四、活动时间：待定

五、活动地点：待定

六、活动主办：山东商务职业学院

七、活动对象：11级新生

八、活动流程： 一前期：

1、提前通知，统计好参赛人数。

2、外联部负责帮忙拉赞助。

3、组织部负责人写教室申请表并向学校申请。

4、提前准备好物资。（外联部部长购买魔方）

5、通知人员准时到位。活动期间，活动人员必须准时到场

6、提前编写出玩转魔方游戏规则.7、找专人负责活动的成绩记录。

1、将到场人员根据不同部门分成若干小组；

2、分组人员负责好自己的分内工作，干事们带好各部工作证，维持好秩序。

3、文艺部准备一些娱乐节目，促进各部干事的友谊，也可自由表演节目。

4、宣传部负责拍照留念。三后期：

1、组织部做好善后工作。

2、将拍的照片发到学校网站上。

3、各部写一份此次活动的心得体会。

九、注意事项：

2、如有原因无法参加者，请及时告知组织者；

3、若因天气等原因改变计划，负责人将及时通知给相关人员；

4、活动人员必须积极认真，不得敷衍或草草了事；

5、活动期间个部门干事要多多交流沟通，不要只和自己部门的人聊天，大家都是团总支的一员，都要相互认识，相互了解，壮大食品系团总支的力量。

6、各部门男生也要多多照顾一下身体素质差的女生，帮忙多干一点。

7、此次活动11级新生自愿报名，如果有事要提前安排或者请假。

十、活动经费：

所需物资：

魔方、奖状、横幅、海报等。共需200元

韩洁

院团委秘书处组织部

十一、附录

1、组织部安排参赛人员就座。

2、主持人介绍到场嘉宾。

3、主持人宣读“玩转魔方”比赛的比赛规则。规则为：

（1）将参赛人员分成若干队。

（2）每队的队员每人一个魔方，能将魔方还原的面越多就作为获胜者。

（3）或每队队员每人一个魔尺，参赛者将魔尺做的形状越创意就作为获胜者。

（4）从每队里选出一个魔方玩转获胜者。

（5）评委小组根据参赛选手的成绩评出获奖人员，并由主持人公布，并颁发奖状。

（6）、参赛选手谈谈对活动的看法以及会长对活动进行小结。（7）、主持人宣布活动圆满结束。

（8）、活动结束后，相关人员对场地进行清理。

本文档由范文网【dddot.com】收集整理，更多优质范文文档请移步dddot.com站内查找