# 软件购买使用服务合同

来源：网友投稿 作者：小六 更新时间：2025-02-18

*软件购买使用服务合同（精选3篇）软件购买使用服务合同 篇1　　甲方： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_　　乙方： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_　　为了让用户朋友更加放心地购买和使用我公司的各款软件，维护用户持续永久利益，*

软件购买使用服务合同（精选3篇）

**软件购买使用服务合同 篇1**

　　甲方： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　乙方： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　为了让用户朋友更加放心地购买和使用我公司的各款软件，维护用户持续永久利益，本公司特制定本合同，以规范我公司与用户之间的权利和义务。

　　一、甲方资料：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　二、乙方资料

　　名称： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　电话：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　联系人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　e-mail：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　银行帐号： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　开户银行：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　户名 ：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　三、销售软件品种，数据，价格：

　　软件品名： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　数据库类型： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　网络类型： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　注册类型： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　购买单价： \_\_\_\_\_\_\_\_元[不含税价][税收由乙方支付]

　　购买数量： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　风险告知：合同标的物应全称具体，不能简写，注意标的物不得为法律禁止或限制流通物。品种、规格、型号、等级、花色等要写具体注明，必要时可通过附件说明标的的实际情况。数量、价款要明确，包括数额的计量单位，大多数事项应由双方协定，同时需要标出标的物的单价、总价，币种、支付方式及程序等，各项须明确填写，不得含糊。

　　四、甲乙双方的权利和义务

　　1。 软件产品销售的税收由乙方支付。合同中的销售价格仅为不含税价。

　　2。 甲方保证其销售软件是自行开发的、版权属于甲方所有的非侵权软件。

　　3。 乙方必须按合同规定及时把购买软件款项汇至甲方指定的账户。

　　4。 甲方在收到乙方汇款后，当乙方要求注册时，必须提供合同中指定类型的注册码。

　　5。 甲方对乙方购买软件提供从乙方汇款日起的一年的免费升级服务。

　　6。 甲方向乙方提供oicq在线技术培训，乙方也可派人到甲方接受技术培训。

　　7。 甲方应向乙方提供必要的技术支持，包括电话、传真、邮件、oicq等多种方式。甲方不提供对乙方的上门服务，如果乙方确实需要甲方上门服务，乙方应承担差旅费和上门服务费。

　　8。 对于甲方软件本身质量问题所引起的故障，甲方应对其进行终身维护并修正，直到修正其故障为止。

　　9。 甲方软件是通用软件，乙方需要改动并进行二次开发，工作量过大需另订协议，作为合同的附件，另收开发费用。

　　10。 乙方保证遵守知识产权的有关规定。乙方在任何情况、任何时候都有义务保护甲方软件的版权。乙方不得有非法拷贝、解密和修改等侵犯甲方版权的事发生，否则甲方有权终止对乙方的全部义务，并依法追究乙方的法律责任。

　　11。 乙方如将注册码泄露他人，甲方有权终止对乙方的全部义务，并依法追究乙方的法律责任

　　12。 甲方软件是通用软件，乙方如果不同意升级版中所做的软件修改，可以与甲方协商，如甲方不同意乙方的协商建议，且乙方不愿升级，则此时视为乙自动放弃升级服务。[其它售后服务仍按条约规定履行]

　　五、 本合同未尽事宜，由甲乙双方协商解决。

　　六、本合同自甲乙双方签定盖章后即生效。本合同一式两份，甲乙双方各执一份，具有同等法律效力。

　　甲方(签章)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 乙方(签章)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　代表签字：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_　 代表签字：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**软件购买使用服务合同 篇2**

　　研发公司：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　运营公司：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　游戏名称：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_\_日

　　一、协议双方

　　1.公司名称：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　国家：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　城市：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　联系方式：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　（以下简称研发公司）

　　2.公司名称：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　国家：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　城市：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　联系方式：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　（以下简称运营公司）

　　二、协议双方说明

　　1.研发公司负责研发和升级中文版\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_游戏的服务器端和客户端软件及技术， 并享有维护上述软件的权力；

　　2.研发公司有权按协议约定获得来自协议区域的收益；

　　3.运营公司应当在协议区域内负责产品的运作，推广，发行，生产，使用，销售和服务；

　　4.研发公司允许运营公司按照以下协议约定在协议区域内提供产品的服务，营销，推广和使用所有商标，标识。

　　三、术语定义

　　在本协议中，下列术语含义如下：

　　1.“内部测试”代表第本协议中的质量认证测试。

　　2.“商业秘密”代表运营公司的一切商业秘密和信息，包括（但非全部）：

　　1）运营公司服务的技术与设计。

　　2）运营公司的人事、政策及商业策略等。

　　3）运营公司服务对付费用户的各项规定条款，但不包含已经公开发布的。（否则将视为破坏保密协议）

　　3.“无形资产”代表研发公司拥有的名称、商标、图标、徽章、设计图案、服务标识以及其他任何特殊的无形资产。

　　4.“工作日”代表中国除周六、周日及其他法定假日外的工作日。

　　5.“文件”代表所有关于游戏最终用户端程序及服务器端程序的使用手册、说明书、用户指南、网站文档等。

　　6.“合作伙伴”代表任何由运营公司直接或间接控制或由运营公司拥有控制权的任何公司、集团公司、合伙公司、合资公司等一切实体。

　　7.“alpha版”“beta版”在本协议中代表“\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_”中文版正式上市前由研发公司提供给运营公司的任何版本的最终用户端程序和服务器端程序，以及各种必要的用来帮助进行内部测试的技术说明文档。

　　8.“交付时间表”代表研发公司将游戏的alpha版、beta版及最终正式版交付给运营公司的时间表。详见附录。

　　9.“最终用户端程序”代表供游戏的终极用户使用来连接到游戏服务器的电脑软件程序，包括任何改进、更正、修订、升级及内容增加等。详见附录。

　　10.“最终用户”代表购买游戏客户端软件供自己使用而非再销售的个人。

　　11.“正式版本”在本协议中代表通过了运营公司内部测试并由运营公司确认可以作为正式版上市销售给经销商及最终用户并使其连接到游戏服务的最终用户端程序和服务器端程序的版本。

　　12.“不可抗力因素”代表运营公司按照合同规定无法预估和支配的各种情况。包括但不仅限于以下情况：自然灾害、战争、罢工、政府限制、电力中断或网络设施及服务器的损坏。

　　13.“游戏服务”代表由运营公司开发并包含于运营公司服务内容的`在线游戏服务。

　　14.“游戏”代表此款名为“\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_”的多人网络游戏。

　　15.“知识产权”代表现已存在或将会存在的各种知识产权内容，包括：专利、商标、注册的设计、之前描述过的各种应用程序、版权、商业秘密中涉及的权利，包括但不仅限于创造性的美术设计。16.“产品”代表与适当文件包装在一起的最终用户端程序。

　　17.“收入”在本协议中或在本协议中规定今后将执行的账目、商务及审计过程中代表由运营公司通过销售产品和提供产品授权获得的由付费用户为享受游戏服务而支付的费用。

　　18.“分成比例”代表应由运营公司从其收入中支付给研发公司的比例。

　　19.“服务器端程序”代表将被安装于运营公司服务器上用以使最终用户能够享受游戏服务的电脑软件程序，包括任何改进、升级及内容增加等。

　　20.“运营公司服务”由运营公司运营的包含但不仅限于以下内容的服务：宽带互联网接入、导航指南、收费内容服务、游戏及其他相关服务。

　　21.“付费用户”代表由运营公司认证并向运营公司付费以通过运营公司服务享受游戏服务的任何人。

　　22.“期限”代表\_\_\_\_\_\_\_\_条款中描述的时间期限。

　　23.“数据记录”代表所有处理数据或记录，由游戏服务处理执行的一切信息，并且包括所有与付费用户相关的信息和通信。数据记录是运营公司的商业秘密。

　　24.“更新内容”代表本协议中规定的应由研发公司提供的本产品或游戏服务的改进或补充。

　　25.“url”代表统一资源定位符，包括域名和二级以及其他任何用来访问或定位游戏服务的名称。26.本协议中涉及的所有有关本产品的“出售、销售”都是代表允许使用此产品的授权过程。所有有关本产品“购买”都是代表购买允许使用此产品的授权。

　　27.协议有效地域：由双方约定协议有效地域范围。

　　四、经双方协商一致，研发公司与运营公司同意以下条款

　　1.开发与可交付使用

　　1.1 游戏的开发与支持 研发公司应向运营公司提供游戏的开发与设计、最终用户程、服务器端程序以及相关文件。同时，研发公司还应保证按照本协议规定的交付时间表进行同步的相关支持。

　　1.2 未能按时交货 如果研发公司不能依照交付时间表完成，运营公司有权暂时不支付本协议规定的任何费用，直到交货的问题得以解决。时间将不会成为本协议的根本问题。

　　1.3 可交付使用 研发公司应当依照交付时间表同步提供最终用户端程序、服务器端程序以及相关文件，包括所有结果代码、文档、列表、库、数据文件以及需用于游戏服务的所有相关程序软件。（”可交付使用”）

　　2.指定及授权

　　2.1 唯一指定 研发公司在本协议中提供给运营公司以下独家的唯一的权利：

**软件购买使用服务合同 篇3**

　　甲方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　联系电话：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　传真：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　联系电话：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　传真：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　甲乙双方经友好协商，甲方向乙方购买 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(以下统称“本软件”) 并享有乙方提供的连带服务，根据《中华人民共和国民法典》及其他法律法规签订本合同，并由双方共同恪守。条款如下：

　　一、合同价款 乙方提供本软件产品\_\_\_\_\_套，版本：\_\_\_\_\_，软件产品总价款为：\_\_\_\_\_(不含税)。

　　二、付款方式 如果甲方在××地区，乙方可根据需要上门为甲方安装，合同签订时，甲方支付软件订金\_\_\_\_\_元， 甲方在验收合格后\_\_\_\_\_周内支付余款， 甲乙双方确定，验收时间为\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日。 如果甲方在××地区以外，甲方通过公司银行转帐方式一次性支付总款额给乙方，并将汇款底票传真给乙方，乙方接受到汇款底单后，在一个工作日内用特快专递的方式给甲方发货(单机版可通过网上传送)。

　　三、版权归属　　本软件之版权归乙方。 甲方经由乙方授权使用本软件，其数据库之版权归甲方。

　　四、服务项目

　　1.乙方在工作时间内随时为甲方以电话、传真、电子邮件方式免费提供所买产品的服务 与技术支持维护，通常软件系统故障，提供实时响应解决。

　　2.如遇软件升级，乙方提供从合同签定始1年内免费升级支持。

　　3.自安装试用之日起十天内，如遇甲方要求的不影响软件产品界面统一性、通用性而作的必要的更改，乙方免费提供修改支持。

　　4.乙方对系统提供终身技术支持。

　　5.由乙方对甲方操作人员进行软件操作培训(如××市外，住宿费双方另行商议)

　　6.乙方保证所售软件不会侵犯任何第三方权利。

　　五、争议解决方式

　　1.双方合同履行过程中发生争议，双方应协商解决或请求调解，否则应提交合同签定地仲裁机关仲裁。

　　2.甲乙双方确定：以上合同签定，以甲方所在地为准。

　　3.未尽事宜双方友好协商解决。

　　六、本合同正本一式贰份(传真纸有效)，甲乙双方各执壹份，经双方签字盖章后生效。

　　甲方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_　　　　　　　　　　　　　乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　(签章) 　　　　　　　　　　　　　　　　 (签章)

　　签字人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_　　　　　　　　　　　　签字人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 　　　　　　　 日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

　　\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日　　　　　　　　　　　　 \_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日

本文档由范文网【dddot.com】收集整理，更多优质范文文档请移步dddot.com站内查找